

# Zelda Europe Lösungen – Four Swords Adventures

[www.zeldaeurope.de](http://www.zeldaeurope.de)

## GEGENSTÄNDE

In **Four Swords Adventure** gibt es eine ganze Reihe von **Gegenständen**, die dir helfen werden, die einzelnen Labyrinth zu lösen. Einige sind hervorragend geeignet, deine Endgegner zu bezwingen. Andere sorgen dafür, dass du am Leben bleibst oder dich in der neuen Welt zurecht findest. Mit Manchen magst du sogar zu Zaubern, Manche bringen dich an unbekannte Orte. Was gibt es alles? Schau nach was du hast - und was du noch brauchst. *Nachfolgend sind nicht alle Gegenstände gelistet!*

### 1. Schwert der Vier

Was ist Links erste Wahl? Richtig, sein Schwert. Mit dieser Waffe kann Link verschiedene Angriffe ausführen und zustechen. Die meisten Gegner werden diese Klinge fürchten.

### 2. Pfeil & Bogen

Wie in vielen anderen Zelda-Spielen gehört auch der Bogen zu Links Grundausrüstung. Es ist seine beste Distanzwaffe, um Gegnern zu schaden, denen er lieber nicht zu nahe kommen möchte oder empfindlich auf bestimmte Schwachpunkte reagieren.

### 3. Bomben

Sie sind rund und sie sind explosiv: Mit Bomben kann Link viele nützliche Sachen machen: Etwa eine bröselige Wand zerschmettern oder seinen Feinden eine Überraschung bereiten. Zudem kann Link im Verlauf des Spiels noch eine bessere Variante erlangen. Ist das nicht bombig?

### 4. Bumerang

Ein klassischer Gegenstand - und das Beste daran ist: Er kommt immer wieder zurück, ohne Munition zu verbrauchen. Der Bumerang ist besonders wirksam gegen schwächere Gegner und paralyisiert die Stärkeren. Zudem kann er Gegenstände aufheben, die sich nicht in Links Nähe befinden. Auch für den Bumerang gibt es ein Upgrade, mit dem seine Wurfweite gesteigert wird.

### 5. Pegasus Stiefel

Obwohl Link die Pegasus Stiefel erst im späteren Spielverlauf erhält, kann er mit ihnen zweimal so schnell rennen wie gewöhnlich. Besonders wirksam, wenn der Held Gegnern ausweichen oder Dinge anrennen möchte. Mit dem Upgrade kann man sogar über kleine Abgründe laufen.

### 6. Greifenfeder

Wer kennt Zelda: Link's Awakening? Dieser besondere Gegenstand findet nun wieder in Zelda: Four Swords Adventures Gebrauch. Mit der Greifenfeder kann Link höher springen als bisher - nützlich in Kombination mit den Pegasus Stiefeln. Findest du das Upgrade, kann Link in der Luft einen zweiten Sprung ausführen.

### 7. Lampe

Mit der Lampe kann Link nicht nur dunkle Dungeons erforschen, sondern auch Hindernisse wie störende Büsche abbrennen, die in der Oberwelt dem Helden dem Weg versperren.

### 8. Hammer

Dieser Hammer besitzt besondere Fähigkeiten: Abgesehen davon, dass Link Pflöcke in den Boden stampfen kann, nutze seine magische Macht: Schlägst du mit voller Wucht auf den Boden, löst der Schlag eine kleine Schockwelle aus. Damit lassen sich Gegner paralisieren. Findest du das Upgrade, so kannst du eine noch größere Schockwelle auslösen.

### 9. Feuerstab

Was kann die Gegner so richtig einheizen? Richtig, der Feuerstab. Mit denen brennst du nicht nur Büsche aus der Entfernung weg, sondern bereitest deinen Gegnern ein Feuerszenario. Aus Eis lässt sich damit wegschmelzen. Findest du das Upgrade, kannst du sogar kleine Blöcke erstellen. Schwingst du danach nochmal den Feuerstab, so explodiert dein Block und Feuerbälle schießen in alle vier Himmelsrichtungen.

# Zelda Europe Lösungen – Four Swords Adventures

[www.zeldaeurope.de](http://www.zeldaeurope.de)

## 10. Schleuder

Finde Dekunüsse und schon kann der Spaß losgehen: Triffst du einen Gegner mit einer Dekunuss, ist er kurze Zeit paralyziert und wehrlos. Aber damit lassen sich nicht nur Gegner einheizen: Gerade im Labyrinth wird die Schleuder nützlich: Wirf damit Schalter ab, die außerhalb deiner Reichweite liegen. Wenn du die Schleuder verbesserst, kannst du rasch 3 Dekunüsse abschießen.

## 11. Schaufel

Im Boden befinden sich versteckte Kisten und Schätze. Und mit der Schaufel kannst du sie ausgraben. Verbessere deine Schaufel und schon kann der Held den Fundort von Schätzen schneller herausfinden. Die Schaufel wird einen Ton geben, wenn du auf einer Truhe stehst. Praktisch!

## 12. Kraft Armband

Findest du eines dieser Armbänder, so kann Link Gegenstände hochheben, die für ihn vorher zu schwer waren. Findest du das Blaue Armband, kannst du den Schutz deiner Rüstung verdoppeln: Angriffe deiner Feinde machen dir dann nur noch halb so viel Schaden.

## 13. Erd & Feuermedaillon

Innerhalb von Hyrule soll es mysteriöse Medaillons geben, in denen besondere Kräfte innewohnen. Link kann zwei dieser mächtigen Artefakte aufspüren: Mit dem Erd-Medaillon kann er ein Erdbeben erzeugen, in dem alle Feinde sich zu Schleimen verwandeln. Mit dem Feuer-Medaillon verbrennt er seine Gegner vollkommen.

## 14. Kleine & Großer Schlüssel

Kleine Schlüssel helfen verschlossene Türen zu öffnen. Nur mit dem Großen Schlüssel ist der Held in der Lage, die Tür zum Endgegner eines Labyrinths zu öffnen. Wenn du den Großen Schlüssel findest, kannst du dir sicher sein: Der Wächter ist nicht mehr weit.

## 15. Fee der Macht

Sie erscheint klein und unscheinbar, aber bald wirst du ihren Wert zu schätzen wissen: Gehen dir all deine Herzen aus, so belebt die Fee dich wieder, bringt dich zurück aufs Spielfeld und füllt einige Herzen auf deiner Energieleiste auf.

## 16. Herzen & Herzcontainer

Im Verlauf des Spiels wird Link verwundet. Mithilfe der kleinen, roten Herzen kann der Helden schrittweise seiner Lebensenergie wiederherstellen. Findest du einen ganzen Herzcontainer, so erhöhst du die Zahl deiner Herzleiste um ein Weiteres.

## 17. Möhre

Gebe sie deinem Pferd Epona und du wirst mit ihr unverwundbar. Reite mit ihr einfach deine Feinde nieder und sammle die Force-Kristalle ein, die sie dir hinterlassen.

## 18. Force-Kristalle

Diese Kristalle sind für dich von besonderer Bedeutung. Sammle Force-Kristalle, um dein Schwert zu stärken. Hast du genug Kristalle gesammelt, ist dein Schwert stark genug, um die Barrieren deiner Gegner zu zerstören und zu den Endgegnern zu gelangen.