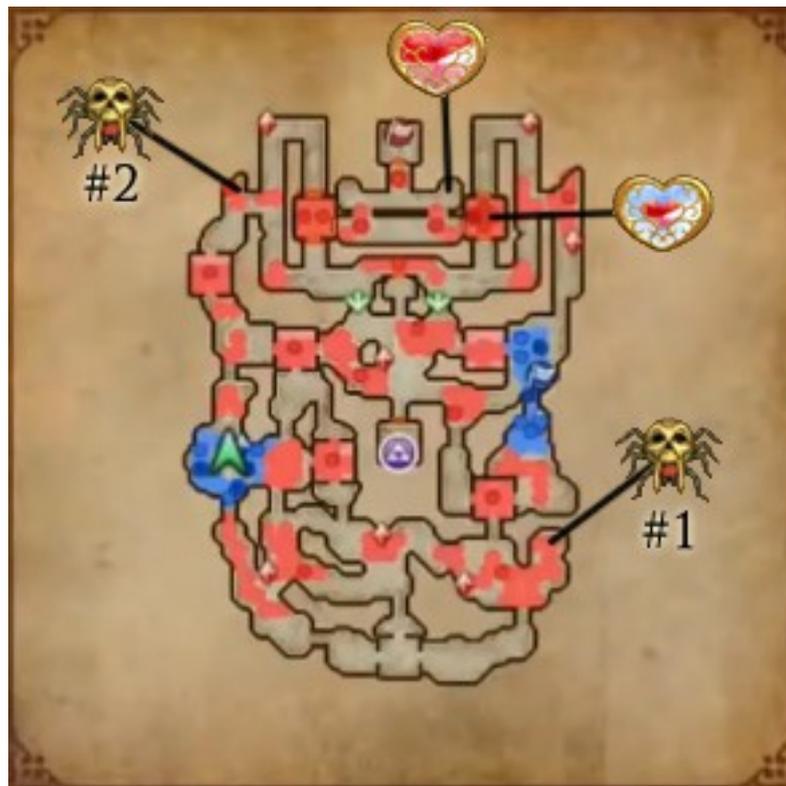


HYRULE WARRIORS

~ EIN LICHT IN DER FINSTERNIS ~

Autor: TourianTourist (ZeldaEurope.de)



- **Schlachtfeld:** Ranelle-Schlucht
- **Empfohlenes Element:** Licht
- **Eigene Truppen:** Hyrule-Soldaten
- **Feindliche Truppen:** Knochengänger

- **Herzcontainer (Link):** Felsen rechts vor der Ruinenspitze
- **Herzteil (Midna):** Ost-Ruinenraum
- **Skulltulas:** siehe unten

Die drei Heiligtümer der Göttin

Willkommen zurück im Tal der Seher zum großen Finale gegen Cia. Eure Truppen sind zwischen Westen und Osten aufgespalten und die Moral der gegnerischen Truppen ist hoch. Auch trifft ihr hier das erste Mal auf Dinodorus, die nur ungern ihre Schwachpunkt-Phase einläuten und um einiges stärker sind als die Echsalfos.

Wendet euch als Erstes der Westruine zu, die sich rechts von eurer Ausgangsposition befindet. Macht dann weiter mit der West-Wehrfestung und erobert im Anschluss das Westheiligtum der Göttin weiter oben.

Sobald im Westen alles erobert ist, begeben euch ohne Umwege zum Ostheiligtum der Göttin, wo gerade Impa gegen einen Dinodorus kämpft und dabei einsteckt (solltet ihr mit Impa spielen, übernimmt Ruto ihren Part). Ein zweiter Dinodorus nähert sich inzwischen auch noch von der Ruine. Ihr wollt verhindern, dass Impa hier zur Flucht gezwungen wird. Eventuell müsst ihr sogar euren Eroberungszug im Westen unterbrechen, um Impa rechtzeitig retten zu können. Besiegt beide Dinodorus und nehmt das Ostheiligtum ein.

Sobald die beiden Heiligtümer erobert sind, bleibt nur noch eins übrig. Dieses findet ihr ganz im Süden in der einen Festung, die aktuell noch leer ist. Sobald ihr sie betretet, erscheinen dort aber Monster und das letzte Heiligtum der Göttin kann erobert werden. Begeben euch dann im Anschluss wieder zurück zu Prinzessin Zelda im Ostheiligtum (oder Prinzessin Ruto, falls ihr mit Zelda oder Shiek spielen solltet).

Schlacht vor der Quelle der Göttin

Die Große Fee ruft und alle Mitstreiter begeben sich vor die Quelle der Göttin, wo die Prinzessin Stellung bezieht. Ihr müsst nun starke Gegner vor die Quelle locken und den Magiekreis erst aktivieren, wenn alle Gegner sich vor der Quelle befinden.

Im Westen wartet ein starker Dinodorus und im Osten ein starker Nachtschwärmer. Ihr braucht euch nur in deren Nähe begeben und sie rücken automatisch zur Quelle vor, sobald sie euch entdeckt haben. Ist eure Stufe hoch genug, könnt ihr sie auch direkt ausschalten. Andernfalls haltet von diesen Gegnern besser Abstand.

Spätestens sobald beide Feinde angelockt (oder besiegt) wurden, wird Volga auf euch losgelassen. Er ist ähnlich wie in der Schlacht auf dem Wolkenhort wieder überstark, also legt euch zunächst noch nicht mit ihm direkt an. Sobald die Meldung erscheint, dass alle Feinde angelockt wurden, könnt ihr den Magiekreis in der Quelle der Göttin aktivieren, um sie loszuwerden.

Für Volga reicht es aber nicht und der Kampf gegen ihn geht weiter. Haltet Abstand zu ihm, solange er noch rot leuchtet und heilt eure Mitstreiter, die gegen ihn kämpfen, allen voran die Prinzessin, die nicht fliehen darf. Im Laufe des Kampfes redet die Prinzessin auf Volga ein und nach einer Weile gibt er die dunkle Macht auf. Jetzt könnt ihr ihn normal besiegen.

Viergeteilt

Sobald Volga besiegt wurde, öffnet sich der Eingang zur Pyramide und Cia erwartet euch. Jetzt habt ihr erst einmal in Ruhe Zeit, alle Gegner abzuwehren und alle Festungen einzunehmen, bevor ihr euch Cia im Kampf stellt. Dies ist zwar nicht notwendig, aber sorgt dafür, dass ihr eure Ruhe habt, während ihr euch mit Cia duelliert. Begeben euch dann zur Ruinenspitze, wenn ihr soweit seid.

Herzteil (Midna): Erobert den Ost-Ruinenraum mit Midna für ein Herzteil.

Herzcontainer (Link): Rechts neben der Treppe, die zur Ruinenspitze führt (wo Cia wartet), könnt ihr einen Felsen entdecken. Mit Link findet ihr darunter einen Herzcontainer.

Die schwarze Zauberin Cia

Cias Spezialität ist, dass sich ihre Schwachpunkt-Phase meist genau dann auftut, während sie von besonders starken Attacken umgeben wird, wie z.B. vier Dunkel-Links, die alle gleichzeitig eine Wirbelattacke ausführen. Die Dunkel-Links könnt ihr allerdings zerstören, wodurch sie bei dieser Attacke am verwundbarsten ist. Ansonsten schlägt einfach auf sie ein, während sie langsam starke Attacken auflädt und nehmt dann wieder Abstand.

Eine einzelne Cia zu besiegen, dürfte euch nicht so schwer fallen. Schwierig wird es erst, wenn sie sich in drei weitere Cias aufteilt, sobald die erste Cia die Hälfte ihrer Energie verloren hat. Gerade durch die große Masse an starken Attacken, könnt ihr schnell viel Schaden erleiden, wenn ihr nicht vorsichtig seid.

Ihr könnt versuchen, die Cias auf einen Haufen zu bringen, um alle gleichzeitig mit einer Spezialattacke anzugreifen. Ansonsten konzentriert euch immer auf die schwächste Cia, um diese schnell zu erledigen. Je weniger Cias gleichzeitig da sind, desto leichter wird der Kampf wieder.

Mit den Krügen auf der Ruinenspitze könnt ihr alles komplett wieder auffüllen, einmal Magie, einmal SP und einmal Herzen. Nutzt diese also strategisch genau dann, sobald eure Leisten geleert sind oder eure Lebensenergie knapp wird, um das meiste daraus zu machen.

~ GOLDENE SKULLTULAS ~

Skulltula #1 (Jeder)

- **Aufgabe:** „Besiege 1000 Feinde!“
- **Fundort:** Die Skulltula liegt unter einem Felsen nahe des Ostheiligtums der Göttin. Nehmt den südlichen Ausgang des Heiligtums und geht dann nach links.

Skulltula #2 (Lana mit Stab)

- **Aufgabe:** „Besiege Volga mindestens zwei Mal und öffne das feindliche Hauptquartier, während du alle Verbündeten am Leben erhältst.“
- **Fundort:** Auf dem Zipfel nördlich des Westheiligtums der Göttin.
- **Strategie:** Hier kommt es wieder einmal auf die richtige Stufe an, damit Volga nicht zu übermächtig ist. Wir empfehlen ca. Stufe 60. Besiegt ihn das erste Mal, ohne vorher den Magiekreis zu aktivieren und Volga zieht sich zurück. Nutzt dann den Magiekreis – eure aktuelle Mission scheitert dann zwar, weil Volga sich nicht im Wirkungsradius befindet, aber die Schlacht geht weiter! Sobald Volga zurückkehrt, besiegt ihn auf gewohnte Weise.

Hinweis: die zweite Skulltula lässt sich erst erbeuten, sobald ihr den Legenden-Modus einmal abgeschlossen habt! Auch müsst ihr den Schwierigkeitsgrad „Schwierig“ oder „Held“ ausgewählt haben.