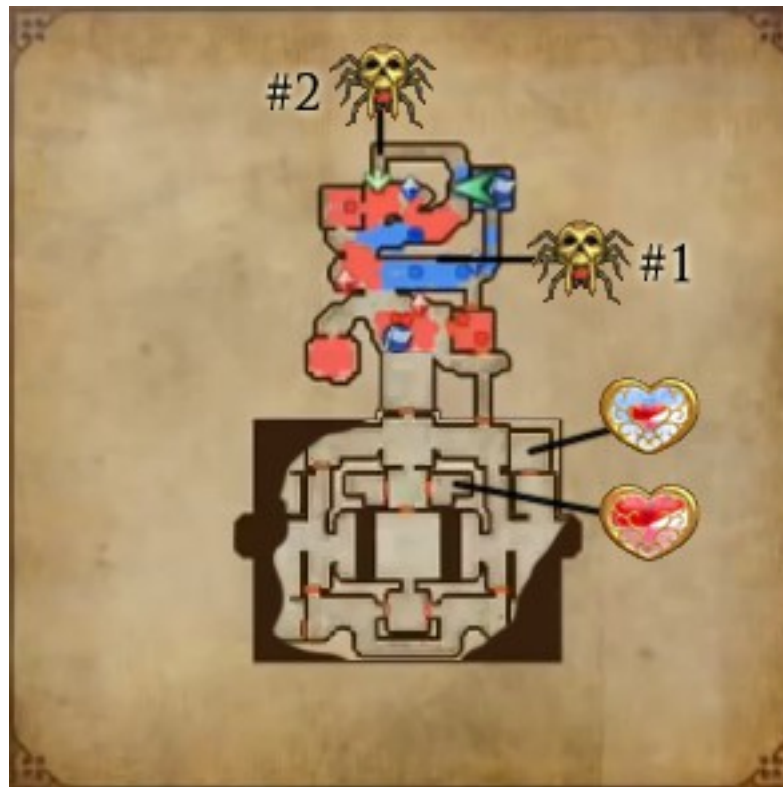


HYRULE WARRIORS

~ DER WASSERTEMPEL ~

Autor: TourianTourist (ZeldaEurope.de)



- **Schlachtfeld:** Hylia-See
- **Empfohlenes Element:** Blitz
- **Eigene Truppen:** Goronen
- **Feindliche Truppen:** Knochengänger

- **Herzcontainer (Darunia):** unter einem Felsen im östlichen Flügel der Haupthalle
- **Herzteil (Shiek):** Ostkammer
- **Versiegelte Waffe:** Tempelfestung (Lyra des Sturms)
- **Skulltulas:** siehe unten

Der Eingang zum Wassertempel

Willkommen in Zoras Reich, welches komplett zugefroren ist. Ihr startet am Thronsaal, wo ihr den goronischen Truppen nach rechts den Weg hinauf folgt. Ihr gelangt zu der Spitze des gefrorenen Wasserfalls („Nordklippe“), von welcher ihr hinab springt, um eure Feinde zu überraschen. Besiegt hier die Stalfos und Echsalfos und begeben euch dann nach Süden. Zoras Reich ist hier mit einem Tal verschmolzen und dieses wiederum mit dem Hylia-See.

Am See wartet **Prinzessin Ruto** auf Rettung. Besiegt die beiden Echsalfos, damit sie sich euch anschließt. Um den Wassertempel zu öffnen, müsst ihr Ruto zur Seefestung eskortieren. Ignoriert diese Mission aber zunächst und widmet euch der Tempelfestung im Osten, welche sich öffnet und aus der viele Monster kommen. Besiegt diese und nehmt die Festung ein, wo eine **versiegelte Waffe** erscheint (Lyra des Sturms für Shiek).

Nördlich der Tempelfestung findet ihr zudem eine Tentakelwand. Zerstört diese schon einmal, denn später erscheint dahinter die erste **Skulltula**. Wendet euch dann wieder Ruto zu. Besiegt die Stalfos in ihrer Nähe, damit sie weiterrücken kann, und nehmt dann die Seefestung ein. Dies aktiviert die dortige Schleuse, wodurch der Wasserstand des Hylia-Sees gesenkt wird und der Wassertempel geöffnet wird.

Der Spiegel der Wahrheit

Begeht euch zum Eingang des Wassertempels und besiegt die Nachtschwärmer, welche hier aus dem frisch geöffneten Tempel treten. Im Inneren des Tempels findet ihr links und rechts insgesamt drei Strahlzyklopen, die ihr besser mit Bomben zerstört, bevor sie euren Truppen schaden.

Eure Aufgabe ist es nun, zwei weitere **Schleusen-Hebel** zu entdecken, um den restlichen Wassertempel zu entfluten und Ruto erneut zu retten. Die Schleusen-Hebel befinden sich in den beiden Festungen in den südlichen Ecken des Tempels. Zerstört hier auch wieder die Strahlzyklopen. Auf dem sandigen Pfad ganz im Süden, welcher die beiden Schleusenkammern verbindet, solltet ihr zudem inzwischen zwei Magi finden können, die ihr besser erledigt, bevor sie weitere Monster beschwören.

Sobald beide Schleusen offen sind, könnt ihr euch der Haupthalle (die Festung im Zentrum des Tempels) vom Süden aus nähern. Besiegt hier den einen Stalfos, der als Torwächter dient, um Ruto ein zweites Mal zu retten und von ihr den **Spiegel der Wahrheit** zu erhalten.

Euer Feind wartet südlich, begeht euch dort aber noch nicht hin! Denn jetzt habt ihr erst einmal die Möglichkeit, die gesamte Karte in Ruhe zu erkunden und zu erobern.

Herzcontainer (Darunia): direkt an der Haupthalle findet ihr eine kleine Kammer im Osten mit einem Felsen. Darunter wartet eine Truhe mit einem Herzcontainer für Darunia.

Herzteil (Shiek): Begeht euch zum nordöstlichen Raum des Tempels, die Ostkammer, und erobert diesen, damit eine Truhe erscheint. Wenn ihr mit Shiek spielt, gibt es dort ein Herzteil.

Vor der Westkammer könnt ihr auch noch eine Truhe mit einer zufälligen Waffe unter einem Felsen entdecken.

Klassischer König Dodongo

Sobald ihr euch in die südliche Kammer begeben, wo sich das Seelentor befindet, beschwört die falsche Prinzessin Zelda König Dodongo. Begeht euch dann nach Norden, um Darunia und Ruto gegen das Ungetüm zu unterstützen. Als kleines Easter Egg schaut hier König Dodongo nicht so aus wie üblich, sondern wie in *Ocarina of Time*!

Wenn ihr König Dondogo besiegt habt, geht dann zurück zum Seelenportal, um euch Zelda zu stellen.

Die Prinzessin von Hyrule Zelda (?)

Zelda kämpft sehr aggressiv, öffnet aber ihre Schwachpunkt-Phase, wenn sie Lichtpfeile verschießt. Falls ihr mit Shiek spielt, empfiehlt es sich hier gezielt den Wasser-Schild auszunutzen, um euch für größeren Schaden zu bewahren.

~ GOLDENE SKULLTULAS ~

Skulltula #1 (Jeder)

- **Aufgabe:** „Besiege 1000 Feinde!“
- **Fundort:** In dem breiten Tal, welches Zoras Reich von Hylia-See trennt, könnt ihr an der nördlichen Seite eine Tentakelwand erblicken. Zerstört diese mit dem Bumerang, um die Skulltula dahinter zu erbeuten.

Skulltula #2 (Impa mit Großschwert)

- **Aufgabe:** „Besiege König Dodongo innerhalb von drei Minuten und halte Shiek am Leben!“
- **Fundort:** Könnt ihr euch daran erinnern, dass es in *Ocarina of Time* eine Skulltula in Zoras Reich oben beim gefrorenen Wasserfall gab? Nun genau da findet ihr sie auch hier. Ihr müsst dazu den Pfad erklimmen, den ihr ganz am Anfang der Mission genutzt habt, um eure Feinde zu überraschen.
- **Strategie:** Die funktioniert NUR im Legenden-Modus! Spielt ihr am Freien Modus, taucht Shiek in dieser Mission entweder nicht gar nicht erst auf oder die Skulltula erscheint nicht.

Sollte Shiek gegen Zelda kämpfen, ist es nahezu unmöglich, diese Skulltula noch zu bekommen. Shiek verliert im Kampf einfach zu schnell Lebensenergie und die Entfernung zu König Dodongo ist zu groß, um hier Shiek zwischendurch zu retten...

Bevor ihr die südlichen Kammer mit dem Spiegel der Wahrheit öffnet, müsst ihr sicher gehen, dass Shiek in einem Kampf mit einem anderen Gegner verwickelt wird. Shiek hält sich meistens im Osten des Tempels auf, lasst also dort am Besten den einen Nachtschwärmer vor der Schleusenkammer am Leben. Betretet dann Zeldas Kammer und lauft sofort in Richtung Norden, um König Dodongo abzufangen. Ihr solltet mindestens auf Stufe 50 sein, um König Dodongo schnell genug besiegen zu können.

In manchen Fällen schließt sich euch Shiek auch im Kampf gegen König Dodongo an, wodurch diese Aufgabe wesentlich einfacher wird. Es ist leider aber noch nicht ganz klar, unter welchen Kriterien sich Shiek anders verhält.

Eine Alternative bietet aber der Mehrspieler-Modus, wo ein Spieler König Dodongo besiegen und der zweite Spieler Shiek heilen kann.

Hinweis: die zweite Skulltula lässt sich erst erbeuten, sobald ihr den Legenden-Modus einmal abgeschlossen habt! Auch müsst ihr den Schwierigkeitsgrad „Schwierig“ oder „Held“ ausgewählt haben.