

HYRULE WARRIORS

~ DIE ARMEEN DER VERDERBNIS ~

Autor: TourianTourist (ZeldaEurope.de)



- **Schlachtfeld:** Ebene von Hyrule
- **Empfohlenes Element:** -
- **Eigene Truppen:** Hyrule-Soldaten, Goronen
- **Feindliche Truppen:** Bokblins

- **Herzcontainer (Link):** unter einem Felsen nördlich der West-Klippenfestung
- **Herzteil (Link):** West-Klippenfestung
- **Skulltulas:** siehe unten

Erreiche Zelda

Willkommen auf dem Schlachtfeld. Hier könnt ihr euch erst einmal mit der Steuerung vertraut machen und euch an den einfachen Bokblins austoben. Währenddessen tun sich einige Dialoge auf, wo Link auf seine neue Fee Proxi trifft. Nach einer Weile ruft der Hexer Pyroma zum Angriff auf und das Tor zur Wehrfestung im Norden öffnet sich.

Der heißblütige Drachenkrieger Volga

Hier trifft ihr zum ersten Mal auf Volga, dessen Lebensenergie ihr auf die Hälfte reduzieren müsst, damit er sich zurückzieht. Um das zu erreichen, umkreist ihn geschickt mit Ausweichmanövern und attackiert dabei. Sollte er seinen Speer in den Boden rammen, tut sich seine Schwachpunkt-Phase auf, was ihr nutzen könnt, um ihm großen Schaden zuzufügen. Verwandelt er sich in einen Drachen, bleibt dann in Bewegung, um nicht getroffen zu werden. Sobald er auf den Boden stürzt, tut sich auch kurzzeitig seine Schwachpunkt-Leiste auf, allerdings riskiert ihr hier, von der Schockwelle getroffen zu werden.

Sobald Volga geflohen ist, öffnet sich das nördliche Tor der Wehrfestung, wo ihr nun einen neuen Bereich erkunden könnt. Dort wird ein Goronen-Hauptmann von einem Echsalfos angegriffen. Besiegt ihr diesen, öffnet er zum Dank die Höhle im Norden, wo ihr die **Bomben** finden könnt.

Mit den Bomben lassen sich die Felsen sprengen, die euch den Weg versperren. Auch findet ihr vor der Höhle eine Truhe mit Rubinen unter einem Felsen. Begeht euch dann zurück zu Impa im Eingangsgebiet und öffnet dort die **Westfeld-Festung**, die durch Felsen versperrt wird. Hier könnt ihr nun zum ersten Mal eine Festung einnehmen. Dies geschieht, indem ihr solange Gegner innerhalb der Festung besiegt, bis sich die Energieleiste der Festung komplett abgebaut hat. Dann erscheint der Festungs-Kommandant, den ihr besiegen müsst, um die Festung einzunehmen. Die Festung hier einzunehmen ist zwar optional, hilft euch aber im späteren Verlauf des Kampfes. Sobald ihr die Festung verlasst, begegnet ihr zum ersten Mal Prinzessin Zelda!

Zeldas Plan

Zelda hat einen Plan, für den ihr die Mittelfestung und die Ostfeld-Festung erobern sollt. Die Ostfeld-Festung wird in der Regel von den hylianischen Truppen selbstständig eingenommen, um die Mittelfestung müsst ihr euch kümmern.

Ignoriert aber direkt Zeldas ersten Befehl und verlasst die Mittelfestung in Richtung Norden. Ihr habt nämlich jetzt hier die Gelegenheit, in Ruhe den nördlichen Bereich der Karte zu erkunden, wo sich ein paar Extras finden lassen.

Herzteil (Link): Verlasst die Mittelfestung in Richtung Norden, geht nach links und steuert die West-Klippenfestung an. Erobert diese, um ein Herzteil zu bekommen.

Herzcontainer (Link): Etwas nördlich von der West-Klippenfestung, wo ihr das Herzteil gefunden habt, findet ihr einen Felsenbrocken an der Felswand. Sprengt diesen mit euren Bomben, um eine Truhe freizulegen.

Ihr könnt, wenn ihr wollt, hier im nördlichen Feld die anderen Festungen erobern und alle Gegner besiegen, dies ist aber nicht nötig. Falls ihr den Hexer in der Bergfestung angreift, flieht dieser, sobald seine Lebensenergie auf die Hälfte fällt, lässt aber nichts zurück.

Wenn ihr euch zulange Zeit lasst, wird das nördliche Tor der Ostfestung aufgebrochen und diese läuft Gefahr, wieder eingenommen zu werden. Ab einem gewissen Punkt öffnet sich auf der Klippen-Kontrollpunkt im Norden und Monster stürmen in das nordwestliche Feld, dies könnt ihr aber ignorieren.

Sobald ihr fertig mit Erkunden seid, begeben euch zurück zur **Mittelfestung** und helft Impa dabei, diese einzunehmen. Zelda sollte inzwischen auf dem Weg zur Quelle der Göttin im Südosten sein. Auch haben einige Monster inzwischen einen Angriff auf die Südfeld-Festung gestartet oder diese gar eingenommen. Begeben euch also in den Süden und erledigt hier zunächst die Echsalfos, um Schlimmeres zu verhindern.

Danach geht es zur **Quelle der Göttin**, die Zelda nicht betreten kann, weil eine bröckelige Wand den Weg versperrt. Nutzt hier eure Bomben, um erneut den Weg freizumachen. Wartet kurz, bis Zelda den Magiekreis erreicht und ihr ihn aktivieren könnt, um die Große Fee zu rufen. Diese erzeugt dann eine riesige Bombe, welche das nördliche Feld räumt. Je nachdem, wie viele Gegner ihr dort am Leben gelassen hat, resultiert das in bis zu 500 K.O.s.

Kampf gegen König Dodongo

Begeben euch schnell wieder zurück zur Mittelfestung, während ihr den Dialogen lauscht. Zelda wird sich zurückziehen, während der Hexer als letzte Maßnahme König Dodongo herbeiruft. Dieser bricht durch die nördliche Wand der Mittelfestung, wo der Kampf gegen ihn beginnt.

(Solltet ihr das Herzteil und den Herzcontainer von Link vorher nicht gesammelt haben, könnt ihr euch beides auch an dieser Stelle holen. Mit König Dodongo im Nacken habt ihr zwar etwas mehr Zeitdruck, aber auch hier ist der Weg in den Norden nun wieder offen.)

Feuerspeiender König Dodongo

König Dodongo zieht von Festung zu Festung in Richtung eures Hauptquartiers weiter. Dabei startet er in der Westfestung und geht über die Westfeld-Festung. Erst wenn er eine Festung erobert hat, begibt er sich zur Nächsten. Daher ist es gut, wenn ihr im Voraus auch die Westfeld-Festung erobert habt, denn dies verschafft euch etwas mehr Zeit.

Normale Angriff gegen König Dodongo bewirken kaum Schaden und ihr müsst warten, bis er sein glühendes Maul öffnet und tief Luft holt. Füttert ihn dann mit Bomben, um seine Schwachpunkt-Leiste zu offenbaren. Wiederholt den Prozess, bis seine Schwachpunkt-Leiste abgebaut wurde und ihr einen starken Schwachpunkt-Angriff ausführt, um König Dodongo großen Schaden zuzufügen. Falls das nicht ausreicht, wiederholt das Ganze nochmal. Haltet dabei immer Abstand zu ihm, um nicht von seinen anderen Attacken getroffen zu werden.

Tipp: Um bei einem Bossgegner schnell die Schwachpunkt-Leiste abzubauen, könnt ihr auch eure Magie entfachen, wenn die Leiste erscheint. Dadurch werden eure Attacken schneller und stärker und sobald das Riesenmonster wieder aufsteht, drückt ihr einfach die Spezialangriff-Taste, um eine Attacke auszuführen, die es wieder auf den Boden wirft.

~ GOLDENE SKULLTULAS ~

Skulltula #1 (Jeder)

- **Aufgabe:** „Besiege 1000 Feinde!“
- **Fundort:** Hier müsst ihr zurück in das Gebiet vom Anfang. Rechts neben dem Tor zur Wehrfestung (wo ihr gegen Volga gekämpft habt), findet ihr die Skulltula.

Skulltula #2 (Link mit Einhänder)

- **Aufgabe:** „Sorge dafür, dass die Strategie von Zelda aufgeht, und halte gleichzeitig die feindlichen Truppen auf.“
- **Fundort:** Neben dem östlichen Tor von Schloss Hyrule (euer Hauptquartier). Ihr müsst vom Osten her dorthin begeben, weil das Tor verschlossen ist.
- **Strategie:** Folgt einfach dem idealen Schlachtverlauf. Nehmt zügig die Mittelfestung und die Ostfeld-Festung ein und aktiviert dann den Magiekreis. Die Skulltula erscheint dann zusammen mit König Dodongo, den ihr erst einmal ignorieren müsst. Lauft also von der Quelle der Göttin aus direkt nach Schloss Hyrule.

Hinweis: die zweite Skulltula lässt sich erst erbeuten, sobald ihr den Legenden-Modus einmal abgeschlossen habt! Auch müsst ihr den Schwierigkeitsgrad „Schwierig“ oder „Held“ ausgewählt haben.