

HYRULE WARRIORS

~ DIE ZAUBERIN DER WÄLDER ~

Autor: TourianTourist (ZeldaEurope.de)



- **Schlachtfeld:** Wald von Phirone
- **Empfohlenes Element:** Feuer
- **Eigene Truppen:** Hyrule-Soldaten
- **Feindliche Truppen:** Bulblins

- **Herzcontainer (Shiek):** unter einem Felsen beim Südostbaum
- **Herzteil (Impa):** Nordplatz
- **Skulltulas:** siehe unten

Giftige Dekuranhas

Willkommen im Wald von Phirone. Wieder einmal ist Pyroma euer Gegner, der Anfang fünf giftige Dekuranhas beschwört. Begeht ihr euch in das lila Feld um die Pflanzen, nehmt ihr Schaden. Ihr könnt diese nur mit dem **Bogen** bezwingen...

Wenn ihr die Mission zum ersten Mal spielt, habt ihr diesen natürlich noch nicht. Ihr könnt ihn aber im südwestlichen Zipfel der Karte finden. Folgt hier dem Rundgang um den Baum zu einer Truhe.

Mit dem Steuerkreuz oder dem Touchscreen wechselt ihr eure Items. Wählt den Bogen aus, visiert eine Dekuranha an und erledigt sie mit einem Schuss. Wiederholt das mit den anderen vier Dekuranhas und nehmt am Besten noch den Südplatz ein.

Nachdem die Dekuranhas besiegt wurden, öffnen sich der Südbaum und der Westbaum - beides Festungen, die ihr einnehmen könnt und solltet. Es ist egal, welches Ziel ihr euch als Erstes sucht, es empfiehlt sich aber beim **Westbaum** zu bleiben, da hier Lana zum Deku-Baum vorrückt. Sollte sie in Gefahr kommen, könnt ihr schneller reagieren.

Links neben dem Westbaum findet ihr auch einen Zipfel mit einem Felsbrocken. Merkt euch diese Position, denn hier erscheint später die erste **Skulltula**, sobald ihr 1000 Feinde erledigt habt.

Sturm auf den Deku-Baum

In den geöffneten Festungen und im restliche Gebiet trifft ihr überall auf **Gibdos**. Diese Mumien erzeugen einen Wirbel um sich herum oder greifen euch mit einem Strahl an. Beide diese Attacken lähmen euch kurzzeitig, aber offenbaren auch deren Schwachpunkt-Phase. Weicht hier also gezielt aus und greift die Gibdos nach ihren Attacken an.

Sobald Lana den Deku-Baum erreicht hat, marschieren insgesamt vier Gibdos in Richtung Deku-Baum, um diesen anzugreifen. Der Deku-Baum ist euer Hauptquartier und darf also nicht fallen.

Die ersten beiden Gibdos befindet sich direkt nördlich vom Westbaum, den ihr eben eingenommen habt. Besiegt beide und begeben euch dann in Richtung Südosten, um euren Mitstreitern mit den anderen beiden Gibdos zu helfen. Nehmt am Besten vorher noch die beiden Festungen ein, die ihr im Südosten finden könnt, der Südbaum und der Südostbaum.

Herzcontainer (Shiek): Nehmt im Südostbaum den südlichen Ausgang. Ihr gelangt hier zu einem weiteren Zipfel auf der Karte, wo ihr einen Felsbrocken entdecken könnt. Sprengt den Felsen und öffnet mit Shiek die Truhe, um einen Herzcontainer zu bekommen.

Sobald alle vier Gibdos besiegt sind, lässt Pyroma den Pyromanen in sich heraushängen und setzt den Deku-Baum in Brand. Bewahrt erst einmal Ruhe und besiegt zwei weitere Gibdos im östlichen Bereich. Ab einem gewissen Punkt öffnet sich der Ostbaum und ihr könnt in den Nordosten vormarschieren, wo ihr die **Quelle der Göttin** hinter einer Treppe findet. Besiegt den Gibdo dort, um die Quelle zu öffnen und den Deku-Baum zu retten.

Kampf gegen Gohma

Sobald die Große Fee den Deku-Baum gelöscht hat, könnt ihr in Ruhe die restlichen Festungen einnehmen und Gegner besiegen.

Herzteil (Impa): Eure Truppen erobern für euch den Nordplatz oder ihr tut dies einfach selbst. In jedem Fall erscheint dort eine Truhe mit einem Herzteil für Impa.

Sobald ihr Pyromas Festung ganz im Nordwesten erreicht habt, zieht sich Pyroma zurück und beschwört Gohma.

Vielfüßiger Monsterzyklop Gohma

Gohma ist sehr schnell und damit nicht zu unterschätzen. Allerdings offenbart das Spinnenmonster seinen Schwachpunkt wesentlich öfter als König Dodongo, was es euch ermöglicht, in kurzer Zeit viel Schaden zuzufügen. Auf die Zeit kommt es hier nämlich stark an, denn nach einer Weile springt Gohma zum direkten Angriff auf den Deku-Baum über. Fällt euer Hauptquartier, habt ihr verloren.

Gohmas Schwachpunkt ist natürlich das große Auge. Dies wird normalerweise gut verteidigt, leuchtet es aber blau, könnt ihr es mit einem gezielten Pfeilschuss angreifen. Dies geschieht immer, nachdem Gohma einen Laserstrahl verschießt oder während sich das Monster aufbaut, um eine starke Attacke zu laden.

~ GOLDENE SKULLTULAS ~

Skulltula #1 (Jeder)

- **Aufgabe:** „Besiege 1000 Feinde!“
- **Fundort:** Ganz am westlichen Rand der Karte findet ihr einen Zipfel mit einem Felsbrocken bei dem Außenposten zwischen dem Westbaum und dem Westplatz. Unter dem Felsen versteckt sich die Skulltula.

Skulltula #2 (Link mit Zauberstab)

- **Aufgabe:** „Halbiere die Energie von Gohma, bevor der Dekubaum in Gefahr ist, und halte Impa und Shiek am Leben.“
- **Fundort:** Westlich neben der Feenquelle seht ihr einen weiteren Zipfel auf der Karte, wo ein Gibdo wartet. Ihr benötigt hier den Enterhaken, um die Skulltula zu erreichen.
- **Strategie:** Dies ist eine Frage des richtigen Levels. Seid ihr stark genug, dürfte es euch nicht schwer fallen, Gohma genug Lebensenergie abzuziehen, bevor das Riesenmonster den Dekubaum angreift. Seid ihr allerdings zu stark, müsst ihr aufpassen, dass ihr nicht durch einen Schwachpunkt-Angriff Gohma in einem Schlag erledigt. Dann ist nämlich die Mission vorbei und ihr habt nicht mehr die Möglichkeit, die Skulltula zu bekommen.

In dem Falle könnt ihr es entweder im Schwierigkeitsgrad „Held“ nochmal probieren oder ihr dürft einfach keine Schwachpunkt-Attacke ausführen, sondern das Monster beschädigen, indem ihr aus der Distanz angreift. Mit dem Zauberstab geht das auch ganz gut.

Hinweis: die zweite Skulltula lässt sich erst erbeuten, sobald ihr den Legenden-Modus einmal abgeschlossen habt! Auch müsst ihr den Schwierigkeitsgrad „Schwierig“ oder „Held“ ausgewählt haben.