

HYRULE WARRIORS

~ ORDEN ~

Autor: TourianTourist (ZeldaEurope.de)

In dem Menüpunkt „Galerie“ könnt ihr eure Orden zum Spiel finden. Dies sind einige Achievements, die sich auch automatisch im Miiverse posten lassen. Wir listen euch hier alle Orden auf und auch, was ihr für diese tun müsst.

Einer gegen alle

1000 Feinde in einer Schlacht besiegt.

Hundertfach überlegen

100 Feinde auf einmal mit einem Spezialangriff besiegt.

(Am Besten geht das am Ende einer „Raserei“-Mission auf der Master Quest-Karte, wenn alle Gegner auf euch zukommen. Die Spezialangriffe von Ganondorf, Cia und der großen Fee eignen sich gut, um viele Gegner auf einem Schlag zu erledigen.)

Magischer Krieger

500 Feinde während eines einzigen Einsatzes von Magie besiegt.

(Dies ist auch am Einfachsten in einer Einzel-Schlacht vom Typ „Raserei“, die es auf der Master Quest-Karte gibt. Hier habt ihr genug Magie und Gegner, um dies problemlos zu schaffen.)

Zeldas großer Held

Insgesamt 100 000 Feinde besiegt.

Millionär

Insgesamt 1 000 000 Rubine gesammelt.

Waffenmeister

Insgesamt 1 000 Waffen gefunden.

Jäger der verlorenen Items

Insgesamt 100 Edelmateriale gefunden.

Rasenmäher

Insgesamt 1 000 Grasbüsche zerschnitten.

Ein Held für alle Fälle

Insgesamt 500 Mal einen Verbündeten in Not gerettet.

Marathonläufer

Insgesamt 42.195 km gesprintet.

Der grün bewamste Held

Legenden-Modus abgeschlossen.

Der einzig Wahre

Legenden-Modus im Helden-Modus abgeschlossen.
(Ihr könnt hier auch den Freien Modus nutzen. Sobald beim Schwierigkeitsgrad „Held“ überall ein roter Haken zu sehen ist, bekommt ihr die Medaille.)

Abenteurer

Im Abenteurer-Modus einmal Rang A erreicht.

Schlachtenbummler

Abenteurer-Modus abgeschlossen.
(Hier zählt nur die Abenteurer-Karte, nicht die Extra-Karte oder die Karten aus dem DLC.)

Weltenherrscher

In allen Schlachten des Abenteurer-Modus Rang A erreicht.
(Auch hier zählt nur die erste Abenteurer-Karte, nicht die Extra-Karte oder der DLC.)

Geheimniskrämer

Alle Geheimnisse im Abenteurer-Modus gelüftet.
(Hier müsst ihr nicht allein die Belohnungen über Item-Karten freischalten, sondern diese auch bekommen, d.h. alle Herzteile und Waffen erhalten. Es zählt nur die ursprüngliche Abenteurer-Karte, nicht der DLC.)

Spinnenmeister

50 Goldene Skultulas besiegt.

Allwissender

5 Bilder vervollständigt.

Retter in höchster Not

10 Online-Links im Abenteurer-Modus geholfen.

Medaillensammler

Jede Art von Medaille hergestellt.
(Alle Charaktere haben dieselben Medaillen und ihr müsst hier nicht alle Medaillen bei allen Charakteren haben, sondern nur jede Medaille mindestens einmal, egal bei welchem Charakter. Die Medaillen Elfschwert I bis IV aus dem Master Quest-DLC zählen nicht.)

Hexenmeister

Jede Art von Trank hergestellt.
(Das Spiel merkt es sich auf Dauer, wenn ihr mal einen Trank hergestellt habt. Ihr müsst nur jeden Trank einmal gekauft haben. Notiert euch am Besten, welche Tränke ihr schon einmal benutzt habt, damit ihr wisst, welche ihr später noch braucht.)

Die waffenlose Bedrohung

Schlacht nur mit Items bewältigt.
(Das ergibt sich meistens automatisch in den Einzel-Schlachten vom Typ „Verheerende Treffer“, wenn ihr hier nur den Bogen einsetzt. Ihr dürft normale Attacken nicht verwenden.)

Das wahre Master-Schwert

Wahre Macht des Master-Schwerts entfesselt.
(Sobald ihr das Master-Schwert bekommt, hat dieses ein lila Siegel mit 25.000 Gegnern. Um diese überhaupt abarbeiten zu können, müsst ihr vorher alle Waffen im Legenden-Modus und auf der Abenteurer-Karte bekommen haben. Waffen aus dem DLC zählen nicht mit.)

Der geflügelte Rächer

Von einem Huhn besiegt worden.

(Es muss sich hier um ein normales Huhn handeln, kein goldenes oder silbernes. Ihr müsst im Anschluss die Schlacht erfolgreich beenden, indem ihr die Schlacht direkt wiederholt oder vom letzten Checkpoint / Speicherpunkt aus startet.)

Zauberhaft

Beim Einsatz vom Magie alle Boni aktiviert.

(Dafür müsst ihr in einer Magie-Phase 130 Gegner besiegen, um den Boni „Mehr mächtige Waffen“ zu aktivieren. Bei einigen Charakteren wie Cia, Volga und Pyroma braucht ihr hier weniger.)

Orden aus Version 1.3

Master Quest-Schlachtenbummler

Master Quest-Karte abgeschlossen.

Master Quest-Weltherrscher

In allen Schlachten der Master Quest-Karte Rang A erreicht.

Master Quest-Geheimniskrämer

Alle Geheimnisse der Master Quest-Karte gelüftet.

(Hier müsst ihr alle Herzcontainer, Skultulas, Kostüme und Waffen erbeutet haben.)

Orden aus Version 1.4

Grenzenlos

Stufe 150 erreicht.

Materialmeister

999 Stück eines Materials gesammelt.

???????????

100 amiibo-Geschenke erhalten.

Schatten-Schlachtenbummler

Schatten-Karte abgeschlossen.

Schatten-Weltherrscher

In allen Schlachten der Schatten-Karte Rang A erreicht.

Schatten-Geheimniskrämer

Alle Geheimnisse der Schatten-Karte gelüftet.

(Hier müsst ihr alle Herzcontainer, Herzteile, Skultulas, Kostüme und Waffen erbeutet haben.)

Orden aus Version 1.5

Restlos grenzenlos

Stufe 200 erreicht.

Pixeljäger

Alle 8-Bit-Waffen gesammelt.

Termina-Schlachtenbummler

Termina-Karte abgeschlossen.

Termina-Weltherrscher

In allen Schlachten der Termina-Karte Rang A erreicht.

Termina-Geheimniskrämer

Alle Geheimnisse der Termina-Karte gelüftet.

(Hier müsst ihr alle Herzcontainer, Herzteile, Skultulas, Kostüme und Waffen erbeutet haben.)

Orden aus Version 1.6

Vollkommen grenzenlos

Stufe 255 erreicht.

Bossjäger

Alle Schlachten der Boss-Herausforderung mit A-Rang abgeschlossen.

(Hier reicht es, wenn bei jeder Schlacht mit mindestens einem Charakter ein A-Rang vorliegt.

Ihr müsst nicht mit allen Charakteren Rang A erzielen.)

??????????

Alle Schlachten von »Ganons Rache« mit A-Rang abgeschlossen.

??????????

Alle Schlachten der Herausforderung mit A-Rang abgeschlossen.

(Dies schließt »Die Rache des Huhns« mit ein.)

??????????

Alle Orden erhalten.

(Wir aktualisieren den Guide, sobald wir die neuen Orden aus Version 1.4 und 1.6 selber erspielt haben. Ihr könnt uns auch gerne die Namen der Orden zukommen lassen!)