

# HYRULE WARRIORS

## ~ TIPPS & TRICKS ~

Autor: TourianTourist (ZeldaEurope.de)

### **Sofortiges Sprinten**

Normalerweise sprinten eure Charaktere erst, wenn ihr den Analogstick eine Weile gedrückt hält. Ihr könnt aber auch manuell sprinten, indem ihr die Ausweich-Taste kurz gedrückt haltet und in eine Richtung steuert (ihr könnt die Taste wieder loslassen, sobald euer Charakter sprintet). Dies ist vor allem bei Schweben-Charakteren wie Phai nützlich, die immer eine Weile brauchen, bis die automatisch beschleunigen.

### **Automatisches Sammeln**

Überall auf dem Schlachtfeld liegen Materialien und Waffen und alle einzusammeln, ist meist recht mühselig. Tatsächlich müsst ihr das aber nicht. Am Ende einer Schlacht bekommt ihr alles automatisch.

### **Eine Frage der richtigen Stufe**

Ihr macht selbst bei einem einfachen Echsalfos kaum Schaden? Treffer von euren Gegnern ziehen euch acht Herzen oder gar mehr ab? Dann wird es Zeit, euren Charakter hochzustufen. Dies geschieht natürlich schon ganz automatisch, wenn ihr solch schwere Missionen spielt, und die Ausbeute an Erfahrungspunkten ist hier sehr hoch. Allerdings kann dies auch anstrengend sein.

Eine Alternative bietet die Trainingshalle, wo ihr Stufen für eure Charaktere kaufen könnt. Dies geht maximal nur bis zur Stufe eures besten Charakters. Einer muss also immer die Vorhut bieten. Die Stufenanstiege sind sehr teuer, aber das Kaufen von Medaillen, Tränken, sowie das Stärken von Waffen kostet alles nicht allzu viel, so dass ihr durchaus mächtige Beträge zur Verfügung habt. Das Nutzen der Trainingshalle hat im Gegensatz zu anderen Warriors-Titeln keinerlei Nachteile für eure Charaktere, die Angriffswerte sind gleich, egal ob ihr euren Charakter über K.O.s hochstuft oder über die Trainingshalle.

Die schnellste Möglichkeit, eure Charaktere ohne Trainingshalle hochzustufen, sind die höheren „Raserei“-Mission auf der Master Quest-Karte (DLC), insbesondere ST11 und ST12. Durch den ständigen Magie-Bonus bekommt ihr besonders viel Erfahrungspunkte. Auch sind diese Missionen eine gute Quelle für seltene Materialien.

### **Unverwundbar**

Wenn ihr einen Spezialangriff einsetzt, seid ihr während der Ausführung unverwundbar. Dies könnt ihr auch nutzen, um euch aus brenzligen Situationen zu retten. Kämpft ihr gegen zwei Riesenmonster gleichzeitig, sind Spezialangriffe auch eine Möglichkeit, die Schwachpunkt-Leiste eines Riesenmonsters abzubauen, ohne dass euch das zweite Riesenmonster schaden kann.

## **Sofortige Schwachpunkt-Phase**

Wenn ihr eure Magie entfacht habt, könnt ihr über die Spezialangriffs-Taste eine besondere Attacke ausführen, die eure Gegner auf die Knie zwingt, so dass ihre Schwachpunkt-Leiste erscheint. Gerade bei Riesenmonstern lässt sich das sehr gut nutzen. Entfacht eure Magie, sobald das Monster zu Boden gegangen ist und bearbeitet die Schwachpunkt-Leiste. Sollte das Monster aufstehen, drückt einfach die Spezialangriffs-Taste, um es wieder zu Boden zu bringen. Dadurch könnt ihr eine Schwachpunkt-Leiste in einem Zug abarbeiten!

Bei einigen stärkeren Gegnern könnt ihr zudem deren Schwachpunkt-Phase über Items und andere Mittel provozieren. Am Einfachsten sind hier die Nimbusgarde und Stalmeister. Schlagt auf sie ein und lauft dann schnell hinter sie – die Schwachpunkt-Leiste erscheint. Wenn ihr im richtigen Moment bei Moblins Bomben, bei Nachtschwärmern Pfeile und bei Aerialfos den Fanghaken einsetzt, könnt ihr auch deren Schwachpunkt-Phase auslösen. Der genaue Punkt ist aber meist schwierig abzuspassen.

## **Waffen-Fähigkeiten kostenlos prüfen**

Es gibt einen kleinen Trick in der Waffenkammer, um kostenlos Waffen-Fähigkeiten zu überprüfen, wenn ihr eine Waffe mit einer versiegelten Fähigkeiten und einem freien Sockel findet. Habt ihr auf anderen Waffen bereits andere Fähigkeiten aus derselben Kategorie entsiegelt, könnt ihr versuchen, diese zu übertragen. Das Spiel meckert dann, dass entweder keine weiteren Fähigkeiten aus derselben Kategorie oder nicht dieselbe Fähigkeit übertragen werden kann. Bei Letzterem wisst ihr direkt, dass ihr die Fähigkeit bereits schon mal hattet. Seid nur vorsichtig bei Fähigkeiten mit einem 4000er Siegel, von denen kann man nämlich zwei pro Waffe haben – nicht dass ihr aus Versehen eine Übertragung macht.