

The Legend of Zelda: Skyward Sword Herzteile

Sammelt ihr vier Herzteile, erhaltet ihr einen weiteren Herzcontainer, welcher eure Lebensenergie um ein Herz erweitert. Insgesamt gibt es 24 Herzteile im Spiel, um sechs zusätzliche Herzcontainer zu bilden. Zusammen mit den sechs Herzcontainern, mit denen man das Spiel startet, und den sechs Herzcontainern, die man durch Bossgegner erhält, ergibt das ein Maximum von 18 Herzen. Die letzten beiden Herzen werden durch Lebenskraft-Medaillen gebildet.

- **Herzteil #1**

- *Fundort*: Kürbisinsel
- *benötigte Items*: keine

Östlich des Strahls, welcher zum Wald von Phirone führt, liegt die Kürbisinsel. In der Bar entdeckt ihr das erste Herzteil auf einem Kronleuchter. Begeht euch auf die höhere Ebene und rollt ein paar mal gegen den Pfeiler, auf welchen steht, dass man sich ruhig verhalten soll. Der Kronleuchter kracht nach unten und das Herzteil ist euer.

- **Herzteil #2**

- *Fundort*: Wald von Phirone, Waldesinnere
- *benötigte Items*: keine

Ein Stück östlich vom Waldeingang im südlichen Bereich des großen Baums könnt ihr eine große Baumwurzel hinauf laufen, welche eine Art T-Kreuzung bildet. Nehmt hier die linke Abzweigung und balanciert über das Seil. Am anderen Ende findet ihr das Herzteil auf einem Vorsprung.

- **Herzteil #3**

- *Fundort*: **Artefakt Phirone #2**, Truhe auf kleiner Insel südlich vom Wald von Phirone
- *benötigte Items*: keine

Begeht euch zur Vogelstatue „Tempel im Wald“. Die Statue blickt direkt auf das Artefakt, was sich vor dem Abgrund befindet. Aktiviert dieses und kehrt zum Wolkenmeer zurück. Südlich vom Wald aus könnt ihr eine kleine Insel entdecken, auf der wirklich nur eine Schatztruhe im Freien steht.

- **Herzteil #4**

- *Fundort*: Tempel des Himmelsblicks
- *benötigte Items*: Käfer

Nachdem ihr den Stalfos besiegt und den Käfer erhalten habt, könnt ihr in dem großen, runden Raum ganz oben in der Mitte auf der Kuppel einen Schalter aktivieren. Ein Gitter im nördlichen Bereich des Raumes öffnet sich, hinter dem ihr das Herzteil finden könnt.

- **Herzteil #5**

- *Fundort*: Wolkenhort, Morsego
- *benötigte Items*: 10 Juwelen der Güte

Bringt Morsego 10 Juwelen der Güte und ihr erhaltet ein Herzteil von ihm.

- **Herzteil #6**

- *Fundort*: Terri, für 1600 Rubine
- *benötigte Items*: Große Geldbörse und zwei Zusatzgeldbörsen (oder Riesen-Geldbörse)

Das Herzteil ist bei Terri für 1600 Rubine erhältlich, nachdem ihr euch die Lebenskraft-Medaille gekauft habt. Liefert mindestens 30 Juwelen der Güte bei Morsego ab, um die große Geldbörse zu erhalten. Kauft euch auch zwei Zusatz-Geldbörsen bei Terri, so dass ihr mindestens 1600 Rubine tragen könnt. Alternativ könnt ihr euch auch die Riesen-Geldbörse für 50 Juwelen der Güte holen. Falls ihr das Herzteil nicht sofort benötigt, könnt ihr auch bis später im Spiel warten. Wenn ihr Terri seinen Dämonenkäfer

zurückbringt, könnt ihr einen Gegenstand zum halben Preis kaufen, das Herzteil gäbe es also für 800 Rubine.

- **Herzteil #7**

- *Fundort*: Vulkan Eldin (Osten)

- *benötigte Items*: keine

- Kurz nach der Vogelstatue „Eldin (Osten)“ könnt ihr das Herzteil auf einer kleinen Klippe entdecken. Um es zu erreichen, erklimmt bei der Knochenbrücke die Wand im Nordosten. Lauft an einer Hütte vorbei den oberen Bereich entlang, bis ihr das Herzteil erreicht.

- **Herzteil #8**

- *Fundort*: Waldesinnere

- *benötigte Items*: Bombentasche

- Begeht euch zur Vogelstute „Waldesinnere“, folgt dort dem Weg, auf welchem einige Pflanzengegner auf euch warten. Auf der rechten Seite entdeckt ihr einen großen Felsen an der Wand, den ihr mit einer Bombe zerstören könnt. Dahinter findet ihr das Herzteil.

- **Herzteil #9**

- *Fundort*: Truhe auf Terris Insel, **Artefakt Ranelle #3** in der Wüstenschlucht

- *benötigte Items*: keine

- Begeht euch in das Areal nordöstlich vom Tempel der Zeit, wo ihr einst einen Roboter vor zwei Teknobokblins gerettet habt. Dort seht ihr ein Artefakt der Göttin auf einer Anhöhe. Aktiviert den Zeitstein in dem Loch darunter und fahrt auf der Lore über die Anhöhe hinweg. Um das Artefakt zu aktivieren, müsst ihr während der Fahrt euer Schwert aufladen und im richtigen Moment schwingen. Begeht euch zurück ins Wolkenmeer, die Truhe findet ihr auf Terris Insel im Nordosten. Lasst euch so fallen, dass ihr auf dem höchsten Punkt landet, wo die Truhe steht.

- **Herzteil #10**

- *Fundort*: Wüste Ranelle, Tunnel im Nordosten

- *benötigte Items*: Bombentasche

- Im nordöstlichen Bereich der Wüste Ranelle studiert die Karte. Eine der versunkenen Mauern läuft direkt auf eine Wand zu, welche ihr in die Luft sprengen könnt. Am Ende des Tunnels kommt ihr zu einer Truhe mit einem Herzteil.

- **Herzteil #11**

- *Fundort*: Kürbisinsel

- *benötigte Items*: Lyra der Göttin

- Nachdem ihr **Herzteil #1** erhalten habt, indem ihr den Kronleuchter in der Bar der Kürbisinsel zum Fall gebracht hattet, erteilt euch der Besitzer mehrere Aufgaben, die ihr erledigen sollt, um eure Schuld zu begleichen. Zuerst müsst ihr dem Schwertmeister der Ritterschule Kürbissuppe bringen, bevor die Suppe kalt wird. Das Zeitlimit beträgt 5 Minuten und sollte sich nicht als Problem erweisen, den Schwertmeister findet ihr in der Übungshalle. Als Nächstes sollt ihr Kabocha bei der Kürbisernte helfen. Dies entwickelt sich leider zu einem Minispiel, wo man fünf Kürbisse auf einmal tragen muss. Balanciert mit dem Analogstick die Kürbisse aus, indem ihr euch in die Richtung bewegt, in welche die Kürbisse drohen zu stürzen. Als Letztes (nachdem ihr den Verbannten besiegt habt), müsst ihr Kabocha beim Singen unterstützen, wofür ihr die Lyra benötigt. Legt euch in eines der Betten schlafen, um zur Nacht zu wechseln. Bei dem Minispiel gilt es die Lyra im Takt mit dem Publikum zu streichen. Orientiert euch hierbei an den Händen einer Person. Stellt ihr das Publikum halbwegs zufrieden, gibt es zum Dank vom Besitzer ein Herzteil.

- **Herzteil #12**
 - *Fundort*: Roulette-Insel, Rubin-Roulette
 - *benötigte Items*: Trapo

Helft dem Kerl auf der Roulette-Insel sein Rad wieder zu finden (siehe Juwelen der Güte, „Das Unglücks-Roulette“). In dem Minispiel müsst ihr nun die maximale Punktzahl erreichen (500 Rubine), indem ihr fehlerfrei durch alle Ringe gleitet und auf dem 50-Rubin-Feld landet. Siehe hierfür auch den Minispiele-Guide.
- **Herzteil #13**
 - *Fundort*: Truhe in einem Schuppen im Wolkenhort, **Artefakt Eldin #5**
 - *benötigte Items*: Wasserdrachenschuppe

Im Nordosten des Vulkan Eldins gibt es einen extrem heißen Bereich, von dem ihr auf eine Sandrutsche kommt. Haltet euch dort links und nehmt den Luftstrom, um auf die Plattform zu kommen. Unter dieser Plattform befindet sich eine weitere mit dem Artefakt darauf. Begeht euch zurück zum Wolkenhort. Neben dem kleinen Kürbisfeld unter der Windmühle könnt ihr in einen Schuppen reinschauen, in dem sich zwei Truhen befinden. Diese Truhen erreicht ihr nur, wenn ihr bereits die Wasserdrachenschuppe besitzt. In dem kleinen See findet ihr unter der Windmühle den Eingang zu einem Unterwassertunnel, über den ihr beide Truhen erreicht. (Die normale Truhe beinhaltet 100 Rubine.)
- **Herzteil #14**
 - *Fundort*: Truhe in Vulkan-förmiger Insel, **Artefakt Phirone #6**
 - *benötigte Items*: Wasserdrachenschuppe (oder Greifhaken)
 - *Fundort*: am großen Baum, auf einer Wurzel

Das Herzteil befindet sich in einer Truhe in der Vulkan-förmigen Insel östlich der Wüste. Das dazugehörige Artefakt befindet sich auf einer großen Wurzel im südöstlichen Bereich des großen Baumes, welche eine Brücke über das Wasser schlägt. Falls ihr bereits den Greifhaken habt, könnt ihr euch ganz einfach mittels des Ankerpunktes auf die Wurzel ziehen. Wenn ihr das Artefakt bereits vorher haben wollt, müsst ihr euch vom oberen Bereich des Baumes fallen lassen. Markiert dafür am Besten den Punkt mit dem Artefakt mit einem blauen Signallicht. Begeht euch zurück ins Wolkenmeer und fliegt zur der Insel im Osten der Wüste, welche wie ein Vulkan aussieht. Spring so vom Vogel ab, dass ihr im Krater landen könnt. Ihr könnt versuchen, die Truhe direkt im Fall zu erreichen. Ansonsten benötigt ihr den Greifhaken, um euch zur Truhe zu ziehen.
- **Herzteil #15**
 - *Fundort*: Tempel des Siegelhains (Hintereingang)
 - *benötigte Items*: Lyra der Göttin

Nachdem ihr die Lyra der Göttin erhalten und den Verbannten zum ersten Mal besiegt habt, begeht euch zum Hintereingang des Tempel des Siegelhains. Dort trifft ihr auf den goronischen Archäologen, Marugo, der meint, dass etwas Besonderes passiert, wenn in der Nähe von Schmetterlingen Klänge ertönen. Zückt bei den drei Schmetterlingen eure Lyra und spielt darauf ein wenig. Ein Mythenstein erscheint. Später, nachdem ihr den Tempel des Himmelsblicks ein zweites Mal besucht habt, kehrt zu Marugo zurück, der an einer weiteren Stelle Schmetterlinge entdeckt hat. Spielt auch hier die Lyra und eine Wand der Göttin erscheint, auf der ihr mehrere verschiedene Dinge zeichnen könnt, was Marugo nun genau untersuchen will. Er wird euch nun irgendeine Form beschreiben, bei der es sich entweder um ein Herz, einen Kreis, einen Pfeil nach rechts oder einen Rubin handelt. Zeichnet die gewünschte Form so, dass die entsprechende Objekte erscheinen (zum Beispiel Bomben bei einem Kreis). Danach gibt er euch ein Herzteil.
- **Herzteil #16**
 - *Fundort*: Zeldas Zimmer
 - *benötigte Items*: Greifhaken

Begeht auf euch das Dach der Ritterschule, wo ihr am Anfang des Spiels nach der Katze

gesucht habt. Dort findet ihr eine Esse, in dieser ihr einen Ankerpunkt für den Greifhaken entdecken könnt. Zieht euch in die Esse und ihr landet auf einem Gitter über dem Bad. Folgt dem Tunnel und ihr landet in Zeldas Zimmer. Öffnet da ihren Schrank, um das Herzteil zu finden.

- **Herzteil #17**

- *Fundort:* Werft, Loren-Lenken
- *benötigte Items:* keine

Nachdem ihr in der Werft zum zweiten Mal gegen Moldoghad gekämpft habt, kehrt zum Goronen am Anfang des Lorennetzwerkes zurück. Er lässt euch nun die Loren als Minispiel fahren. Absolviert den Expertenkurs innerhalb von 65 Sekunden und er schenkt euch ein Herzteil.

- **Herzteil #18**

- *Fundort:* Wolkenhort, Truhe über dem Wasserfall, **Artefakt Ranelle #8**
- *benötigte Items:* Greifhaken

Nachdem ihr das Piratenversteck absolviert habt, findet ihr direkt über dem Ausgang einen Ankerpunkt für euren Greifhaken. Zieht euch nach oben, wo ihr auf der Plattform das Artefakt entdeckt. Begeht euch nun zum Wolkenhort. Beim Eingang zur Höhle könnt ihr euch mit dem Greifhaken auf eine Plattform an den Ranken hochziehen und von dort aus weiter den Bereich über dem Wasserfall erreichen, wo sich die Truhe befindet.

- **Herzteil #19**

- *Fundort:* Sandgaleone
- *benötigte Items:* Greifhaken

Ganz oben auf dem Mast, an dem Punkt, wo ihr den Käfig für den Zeitstein öffnen und schließen könnt, könnt ihr eine Seilbahn zum hinteren Teil des Decks nehmen. Am Heck findet ihr einen Ankerpunkt für euren Greifhaken, von dort schaut nach unten, um einen weiteren Ankerpunkt zu entdecken. Seid ihr auf dem unteren Teil des Hecks angekommen, könnt ihr eine Truhe mit dem Herzteil finden.

- **Herzteil #20**

- *Fundort:* Wolkenhort, vor der Trainingshalle
- *benötigte Items:* Bogen

Schließt den Sidequest mit Grus ab, wo ihr ihm zu neuer Stärke verhelft (siehe Juwelen der Güte, „Mehr Ausdauer für Grus“). Sobald ihr die Sandgaleone absolviert habt, findet ihr ihn tagsüber vor der Trainingshalle. Er bietet euch an, ein kleines Minispiel zu spielen, wo er Kürbisse in die Luft wirft, die ihr mit dem Bogen treffen müsst. Erzielt ihr mindestens 600 Punkte, gibt es ein Herzteil als Preis.

- **Herzteil #21**

- *Fundort:* Truhe bei Insekteninsel, **Artefakt Eldin #7**
- *benötigte Items:* Feuerohrringe, Greifhaken
- *Fundort:* Vulkangipfel

Am ersten Außenbereich des Vulkangipfels, wo ihr den kleinen Wasserfall findet, könnt ihr die Klippen hinab springen. Hinter der Felssäule direkt vor euch befindet sich eine weitere Felssäule mit dem Artefakt darauf. Versucht rechts um den vorderen Felsen herum zu gleiten, um bei dem Artefakt zu landen. Begeht euch nun zurück ins Wolkenmeer. Im Südwesten des Tornados befindet sich eine Insel, die einem Hindernisparkur gleicht. Begeht euch auf den oberen Bereich des Burg-ähnlichen Komplexes. In Richtung Südwesten findet ihr eine Art Aussichtsplattform, lasst euch von dieser fallen und ihr landet auf einem kleinen Holzgerüst, auf dem sich die Truhe befindet.

The Legend of Zelda: Skyward Sword – Herzteile

www.zeldaeuropa.de

- **Herzteil #22**

- *Fundort*: Altes Großheiligtum

- *benötigte Items*: Mogma-Handschuhe

- Im Nordwestlichen Bereich des Dungeons findet ihr einen Mogma, der sich vor euch in einem Tunnel versteckt und das dortige Gittertor immer wieder schließt. Könnt ihr ihn fangen, gibt es als Belohnung ein Herzteil.

- **Herzteil #23**

- *Fundort*: Vulkangipfel, vor dem Eingang zum Alten Großheiligtum

- *benötigte Items*: Mogma-Handschuhe

- Begeht euch zum Eingang des Alten Großheiligtums. Da wo ihr zum zweiten Mal eine Feuerwand mittels einer Flasche Wasser gesenkt habt, könnt ihr drei Löcher und einen Mythenstein finden, welcher euch von einem Herzteil berichtet. Grabt euch in das Loch vor dem Mythenstein und folgt dem Tunnel, um das Herzteil zu finden.

- **Herzteil #24**

- *Fundort*: Ranelles Heldenschule

- *benötigte Items*: keine

- Wenn ihr in Ranelles Heldenschule vier Bossgegner in Folge besiegt, bietet euch der Donnerdrache einmal ein Herzteil als Preis. Steigt hier aus dem Spiel aus.