

The Legend of Zelda: Skyward Sword Mythensteine & Wände der Göttin

Mythensteine

Mythensteine sind in diesem Spiel versteckt und tauchen erst auf, wenn ihr über eure Lyra streicht. Ihre Verstecke sind immer durch drei Schmetterlinge gekennzeichnet. Es ist zwar nicht notwendig, alle Mythensteine zu finden, wir haben sie hier aber trotzdem der Vollständigkeit halber samt ihrer nützlichen Infos aufgelistet.

Wenn sich ein Mythenstein in der Nähe eines Minispiels befindet und über dessen Preise Auskunft gibt, dann heißt dies, dass man in dem Minispiel keine einmaligen Preise wie zum Beispiele Herzteile gewinnen kann, sondern nur Rubine, Schätze oder Käfer.

Wald von Phirone

- Tempel des Siegelhains (Hintereingang)
„Wir Mythensteine ziehen Schmetterlinge magisch an. Ertönt dort, wo Schmetterlinge fliegen, eine wundervolle Melodie, dann... Boing-oing!“
- Nähe Eingang zum Tempel des Himmelblicks, Vorsprung bei der Vogelstatue
„Glitzersporen können aus Glitzerpilzen gewonnen werden und haben, streut man sie auf Insekten und Monster, eine ganz besondere Wirkung.“
- Nahe der Vogelstatue am Floria-Wasserfall.
„Zeichnest du ein Symbol der Liebe an eine der mysteriösen Wände, dann wird es dir bestimmt besser gehen“.

Vulkan Eldin

- Risiko-Rubinjagd
„Wenn du alle Rubine in Cippolinos Risiko-Rubinjagd ausgräbst, erhältst du einen seltenen Schatz.“
- Westlich vom Eingang zum Tempel des Erdlandes, auf einem Vorsprung
„Schießt das Licht eines Artefakts der Göttin in den Himmel, findest du dort in einer Schatztruhe vielleicht sogar ein Herzteil.“
- Vulkangipfel, über dem Wasserfall
„Zeichnest du einen Pfeil an eine der mysteriösen Wände, wird ein ähnlich geformtes Item erscheinen.“
- Vulkangipfel, Höhle vor dem Eingang zum Großheiligtum
„In der Nähe scheint sich irgendwo ein Herzteil zu befinden. Oh... du hast es ja bereits gefunden. Und warum sagst du das nicht gleich?“
- In der Grotte hinter einem Lavastrom im südlichen Bereich, welche sich erst über schwimmende Plattformen nach dem Vulkanausbruch betreten lässt.
„Tief unterhalb dieses Vulkans leben die Schätze hortenden Mogmas. Wie ich hörte, sollen sie heutzutage in ihren unterirdischen Höhlen eine ruhige Kugel schieben.“
Anmerkung: Falls ihr diesen Mythenstein während des Vulkanausbruchs aufsucht, liefert dieser andere Informationen und muss später reaktiviert werden. Folgendes hat er während des Vulkanausbruchs zu sagen:
„Angeblich lebt auf dem Gipfel des Vulkans ein Drache. Nein, dies ist ganz bestimmt nicht der Gipfel.“
- In der Grotte hinter dem Lavastrom östlich des Lagers neben dem Tempels des Erdlandes, erst nach dem Vulkanausbruch erreichbar
„Der Drache, der auf dem Gipfel des Vulkans lebt, ist ziemlich gesprächig. Pass bloß auf, dass er dir mit seinem Geschwätz kein Ohr abkaut.“
Anmerkung: Falls ihr diesen Mythenstein während des Vulkanausbruchs aufsucht, liefert dieser andere Informationen und muss später reaktiviert werden. Folgendes hat er

während des Vulkanausbruchs zu sagen:

„Am Gipfel des Vulkans lebt ein Drache, dessen Körper in Flammen gehüllt ist. Er lebt an einen sengend heißen Ort, den die meisten nicht betreten können.“

Wüste Ranelle

- Tempel der Zeit, im Nordosten der großen Mauer
„Wie man seltene Insekten fängt? Nähere dich ihnen vorsichtig mit einem Meisterfänger-Netz.“
- Ranelle-Höhle
„Mir kam zu Ohren, dass hier in der Wüste ein Drache lebt, der gerne Leute unterrichtet. Angeblich schenkt er dem, der alle seine Aufgaben meistert, einen unzerstörbaren Schild.“
- Ranelle-Höhle, Ausgang zur Ranelle-Schlucht
„Zeichnest du einen Kreis an eine der mysteriösen Wände, wird ein ähnlich geformtes Item erscheinen.“

Wolkenmeer

- Bambusinsel
„Schneidest du beim superschnellen Bambusfäller den Bambus mehr als 28-mal, erhältst du einen wertvollen Schatz. Der Betreiber, ein ehemaliges Model, hält laut eigenen Angaben den Rekord von 43 Schnitten...“
- Krater-förmige Insel östlich von Wüste Ranelle, im Inneren des Kraters
„Zeichnest du drei Dreiecke an eine der mysteriösen Wände, werden dir vielleicht Feen erscheinen.“
- Kürbisinsel
„Zeichnest du Rubine an einer der mysteriösen Wände, kannst du dir eine goldene Nase verdienen.“
- kleine Insel südlich vom Insektenfelsen
„Erweist du dich im Insektenparadies in weniger als 2 Minuten als Experte, erhältst du vielleicht seltene Insekten.“
- Wolkenhort, über dem Wasserfall
„Du scheinst ein neugieriges Kerlchen zu sein. Schöne Leistung, bis hierher nach oben zu klettern. Wenn du von hier abspringst, solltest du auf der Spitze eines Turms landen können. Klingt doch nach Spaß, oder? Hi hi hi...“
- Wolkenhort, nachts in der Höhle
Hierbei handelt es sich um den Heimlichen Händler. Dieser verkauft auf folgende Schätze zu übersteuerten Preisen:
 - Finsterhalbmond: 100 Rubine
 - Monsterhorn: 100 Rubine
 - Schattenkristall: 100 Rubine
 - Blaue Vogelfeder: 200 Rubine
 - Goldener Schmuckschädel: 200 Rubine
 - Geschenk der Göttin: 200 Rubine

Wände der Göttin

Bei Wänden der Göttin handelt es sich um blau leuchtende Tafeln, die sich an manchen Wänden generieren lassen. Genau wie bei Mythensteinen müsst ihr hierfür in der Nähe von drei Schmetterlingen eure Harfe spielen.

Auf eine Wand der Göttin könnt ihr verschiedene Dinge malen, wodurch die Wand verschiedene Gegenstände ausspuckt.

- Ein Herz: viele Herzen erscheinen
- Die äußere Form eines Rubins: viele Rubine erscheinen
- einen Kreis: drei Packen an Bomben erscheinen
- einen Pfeil nach rechts: drei Bündel Pfeile erscheinen
- ein Triforce: drei Feen erscheinen

Wenn eure Zeichnung nicht erkannt wird, gibt es lediglich drei Herzen. Geht sicher, dass ihr die Figuren in einem Zug malt. Falls ihr nicht genau wisst, wie sie zu zeichnen habt, dann schaut euch die Visionen „Ein Bild für die Göttin“ und „Göttinnen-Graffiti“ des Sheikah-Steins an.

An Folgenden Punkten könnt ihr eine Wand der Göttin entdecken:

- Tempel des Siegelhains (Hintereingang)
- Tempel des Himmelsblicks, kurz nach dem Eingang
- Höhlenheiligtum, Erdgeschoss, der Raum im Westen mit dem Strudel, südlich an der unteren Wand
- Höhlenheiligtum, 1. Untergeschoss, in der Ecke ganz im Nordosten
- am Heck der Sandgaleone
- Sandgaleone, 1. Untergeschoss, an der Wand links von der Treppe
- Altes Großheiligtum, unter der Brücke mit den Bogenschützen
- Altes Großheiligtum, nach der Brücke der Entscheidung im Treppenaufgang
- Altes Großheiligtum, nach der Brücke der Entscheidung, unter der spiralförmigen Treppe
- Turm des Himmels, am Ende des Waldraumes