

ALLE SCHÄTZE

In **Spirit Tracks** gibt es eine ganze Reihe von **Schätzen**, die Link im Verlauf seines Abenteuers sammeln kann. Sie erscheinen per **Zufallsprinzip** in den Schatz-Truhen, allerdings haben sie im Gegensatz zu Phantom Hourglass diesmal einen festen Preis. Insgesamt gibt es **4 Gruppen von insgesamt 16 Schätzen**. Es lohnt sich daher, sich einen Tauschpartner zu suchen und die Schätze per **Contact-Mode** zu tauschen. Andernfalls muss man die Schätze selbst zusammensuchen. Wir zeigen dir, wie du an Schätze innerhalb einer Gruppe kommst und wo du sie am Besten finden kannst.

Generelle Möglichkeiten an Schätze zu gelangen:

- Einfache Schätze findet man innerhalb von Töpfen oder unter Laub.
- Der Terri-Händler verkauft 2 Schätze pro Tag.
- Diverse Minispiele bieten Schätze als Preise an.
- In diversen Truhen auf der Oberwelt und in den Tempeln.
- Postkarten kaufen, einwerfen und Schätze als Preis gewinnen.
- Den Tauschmodus über Nintendo DS Wi-Fi Funktion benutzen.

Einfache Schätze (50 Rubine)

1. Monsterfossil

Kaufpreis: 100 Rubine
Verkaufspreis: 50 Rubine

Ein versteinertes Monster aus grauer Vorzeit. Nicht so selten, wie man denkt.

2. Stalfos-Kopf

Kaufpreis: 100 Rubine
Verkaufspreis: 50 Rubine

Diesen Kopf umgibt eine unheimliche Aura, die ihn zum Sammlerstück macht.

3. Sternensplitter

Kaufpreis: 100 Rubine
Verkaufspreis: 50 Rubine

Er muss wunderschön geglitzert haben, als er vom Himmel fiel...

4. Bienenlarve

Kaufpreis: 100 Rubine
Verkaufspreis: 50 Rubine

Frisch und lebendig aus dem Bienenstock erzielt sie einen guten Preis.

Zelda Europe Lösungen – Spirit Tracks

www.zeldaeurope.de

5. Marone

Kaufpreis: 100 Rubine

Verkaufspreis: 50 Rubine

Man kann drüber streiten, ob das ein echter Schatz ist...

Bester Fundort:

Waldforsten. Nimm die Luftkanone zur Hand und puste das Laub weg. So kannst du schnell an einfache Schätze gelangen und die Karte immer wieder erneut aufsuchen.

Alternative Fundorte:

Hyrule-Stadt. Bringe der Dame weniger als 10 Fische aus Papuzia.

Waldforsten Laden. Jeden Tag gibt es 2 Schätze für jeweils 100 Rubine.

Peitschenrennen in Waldforsten. Das Spiel in einer Zeit über 1.30 absolvieren.

Bogenschießen im Piratenversteck. Zwischen 2000 und 3000 Punkte erreichen.

Höhle zum Feuerschrein. In der Höhle im Haus des Goronenältesten, in den

Töpfen.*Sandschrein.* Bringe dem Lokomo Tender weniger als 5 Hühner aus Hyrule-Stadt.

Ungewöhnliche Schätze (150 Rubine)

6. Schwarze Perlen

Kaufpreis: 300 Rubine

Verkaufspreis: 150 Rubine

Seltene schwarze Perlen, aneinandergereiht zu einer glänzenden Kette.

7. Weiße Perlen

Kaufpreis: 300 Rubine

Verkaufspreis: 150 Rubine

Reine weiße Perlen, aneinandergereiht zu einer leuchtenden Kette.

8. Krone von Ruto

Kaufpreis: 300 Rubine

Verkaufspreis: 150 Rubine

Es heißt, eine Prinzessin der Zora habe diese Krone getragen.

9. Drachenschuppe

Kaufpreis: 300 Rubine

Verkaufspreis: 150 Rubine

Ein riesiger Drache soll sie verloren haben, aber genau weiß das niemand.

Zelda Europe Lösungen – Spirit Tracks

www.zeldaeuropa.de

10. Piratenkette

Kaufpreis: 300 Rubine

Verkaufspreis: 150 Rubine

Diese Kette gehörte einem echten Piratenkapitän. Man kann es spüren...

Bester Fundort:

Hyrule-Schloss. Nimm an dem Schwertraining von Kommandant Richard teil, zahle 20 Rubine und erziele 60 - 120 Treffer. Zum Dank gibt es einen ungewöhnlichen Schatz.

Alternative Fundorte:

Hyrule-Stadt. Bringe der Dame genau 10 Fische aus Papuzia.

Hyrule-Stadt. Stufe 1 der Kampfarena meistern.

Peitschenrennen in Waldforsten.

Das Spiel in einer Zeit unter 1.30 aber über 1.15 absolvieren.

Goronen-Freizeitpark. Erziele 1500 - 2000 Punkte und wähle die kleine Truhe.

Bogenschießen im Piratenversteck. Zwischen 3000 und 4000 Punkte erreichen.

Sandschrein. Bringe dem Lokomo Tender genau 5 Hühner aus Hyrule-Stadt.

Bahnhof an der Brücke. Bringe Linebeck weniger als 5 Finsterkristalle.

Terri-Händler. Jeden Tag gibt's einen Schatz für 300 Rubine.

Hyrule-Stadt Laden. Jeden Tag gibt's zwei Schätze für 300 Rubine.

Schneeschrein Laden. Jeden Tag gibt's einen Schatz für 300 Rubine.

Seltene Schätze (500 Rubine)

11. Königsgeschirr

Kaufpreis: 1000 Rubine

Verkaufspreis: 500 Rubine

Von diesem Geschirr pflegte eine Königsfamilie Desserts zu verspeisen.

12. Goronen-Bernstein

Kaufpreis: 1000 Rubine

Verkaufspreis: 500 Rubine

Dieses Mineral ist sehr wertvoll, weil es einen Käfer enthält.

13. Jadekugel

Kaufpreis: 1000 Rubine

Verkaufspreis: 500 Rubine

Es zieht den Betrachter in seinen Bann, aber der hohe Preis schreckt ab.

14. Antike Goldmünze

Kaufpreis: 1000 Rubine

Verkaufspreis: 500 Rubine

Ein Zeugnis der Eleganz vergangener Zeiten.

Bester Fundort:

Peitschenrennen in Waldforsten. Das Spiel in einer Zeit unter 1.15 absolvieren. Zum Dank gibt es einen seltenen Schatz.

Alternative Fundorte:

Hyrule-Stadt. Stufe 3 der Kampfarena meistern.

Hyrule-Schloss. Zwischen 60-120 Treffer bei Richard erzielen.

Goronen-Freizeitpark. Erziele mindestens 2000 Punkte und wähle die kleine Truhe.

Bogenschießen im Piratenversteck. Über 4000 Punkte erreichen.

Bahnhof an der Brücke. Bringe Linebeck mindestens 5 Finsterkristalle.

Terri-Händler. Jeden Tag gibt's einen Schatz für 1000 Rubine.

Mächtige Schätze (2500 Rubine)

15. Goldkristall

Kaufpreis: Nicht erhältlich

Verkaufspreis: 2500 Rubine

Jeder will ihn haben, denn er soll seinen Besitzer reich machen.

16. Königlicher Ring

Kaufpreis: Nicht erhältlich

Verkaufspreis: 2500 Rubine

Ein Ring, der seit Generationen weitergegeben wird.

Bester Fundort:

Geheimer Bahnhof Meer. Die 5 Ebenen absolvieren.

Am Ende erwartet dich eine Truhe mit einem mächtigen Schatz.

Alternative Fundorte:

Bahnhof an der Brücke. Bringe Linebeck mindestens 5 Finsterkristalle.

Hyrule-Stadt. Stufe 3 der Kampfarena meistern.

Hyrule-Schloss. Mehr als 120 Treffer bei Richard erzielen.

Goronen-Freizeitpark. Erziele mindestens 2000 Punkte und wähle die kleine Truhe.

Bogenschießen im Piratenversteck. Über 4000 Punkte erreichen.