

RAHMENHANDLUNG

Aus dem Instruktionsbuch (GameBoy Advance)

Vor langer, langer Zeit erschienen im Land Hyrule böse Geister. Und gerade als es schien, dass die Welt den Schatten anheim fallen würde... stiegen die winzigen Minish vom Himmel herab und gaben einem Menschen mit aufrechtem Herzen goldschimmerndes Licht und ein Schwert an die Hand. Der Mutigste der Menschen verwandte all seinen Mut, das goldene Licht und das Schwert, die Dämonen zu besiegen und dem Land wieder Frieden zu schenken.

Die Menschen waren den Minish so dankbar, dass sie ihnen zu Ehren fortan einmal im Jahr das Minish-Fest feierten. Viele Jahre waren seitdem ins Land gegangen. Die Minish waren nunmehr eine Legende...

Da kam es, dass die junge Prinzessin Zelda von Hyrule ihren Freund Link bittet, sie auf das Minish Fest zu begleiten. Diesem Fest liegt eine Legende zugrunde, die da sagt... *„Alle 100 Jahre öffnet sich ein geheimes Tor und die Minish kommen zu Besuch.“* Dieses Jahr ist ein solches Jahr und das Fest ist größer denn je.

Auf Schloss Hyrule findet im Rahmen des Festes ein Schwertkampf-Turnier statt, das den Helden der Legende gedenken soll. Der diesjährige Gewinner trägt den Namen Vaati. Er gewinnt das Turnier mit erstaunlicher Leichtigkeit, denn er setzt höchst dubiose Mächte ein, denen die wackeren Turnierteilnehmer nichts entgegen setzen können. Und trotz seiner ungeheuren Fähigkeiten ist er ein gänzlich Unbekannter.

Wer oder was ist dieser Vaati? Könnte er auf irgendwas aus sein... ?