

## FEEN-STANDPUNKTE

|    |    |    |    |    |    |    |
|----|----|----|----|----|----|----|
| A1 | A2 | A3 | A4 | A5 | A6 | A7 |
| B1 | B2 | B3 | B4 | B5 | B6 | B7 |
| C1 | C2 | C3 | C4 | C5 | C6 | C7 |
| D1 | D2 | D3 | D4 | D5 | D6 | D7 |
| E1 | E2 | E3 | E4 | E5 | E6 | E7 |
| F1 | F2 | F3 | F4 | F5 | F6 | F7 |
| G1 | G2 | G2 | G4 | G5 | G6 | G7 |

Die Buchstaben und Zahlen stehen für die Felder in der Karte, die ihr aufrufen könnt, wenn ihr auf dem Steuerkreuz nach oben drückt. In jedem dieser Felder ist eine Insel. Diese Inseln werden später noch in eure Karte eingetragen, aber so wisst ihr erst einmal, welche Inseln gemeint sind.

A1 ist die verwunschene Bastion.

Bis zu **8 Feen** kann Link auf seiner Reise begegnen: Alle Feen erhöhen **Links Tragfähigkeit von bestimmten Gegenständen** oder **Verdoppeln seine Magie-Anzeige**.

### **Nördliches Feen-Cordial (C1)**

Effekt: Rubin-Maximum  
Voraussetzung: -

### **Präludien (B7)**

Effekt: Rubin-Maximum  
Voraussetzung: Bomben

### **Westliches Feen-Cordial (A3)**

Effekt: Pfeil-Maximum  
Voraussetzung: Stahlhammer

### **Dornarm Feen-Cordial (G4)**

Effekt: Pfeil-Maximum  
Voraussetzung: Stahlhammer

### **Südliches Feen-Cordial (D6)**

Effekt: Bomben-Maximum  
Voraussetzung: Bomben

### **Östliches Feen-Cordial (E3)**

Effekt: Bomben-Maximum  
Voraussetzung: Bomben

### **Zwei-Augen-Riff (D7)**

Effekt: Verdopplung der Magie-Anzeige  
Voraussetzung: Besiege den großen Tintenfisch

### **Mutter-und-Kind-Insel (B2)**

Effekt: Feuer- & Eispeile  
Voraussetzung: Aril gerettet; Kanon des Sturms