

# Zelda Europe Lösungen – The Wind Waker

[www.zeldaeurope.de](http://www.zeldaeurope.de)

## SCHATZKARTEN

A1	A2	A3	A4	A5	A6	A7
B1	B2	B3	B4	B5	B6	B7
C1	C2	C3	C4	C5	C6	C7
D1	D2	D3	D4	D5	D6	D7
E1	E2	E3	E4	E5	E6	E7
F1	F2	F3	F4	F5	F6	F7
G1	G2	G2	G4	G5	G6	G7

Die Buchstaben und Zahlen stehen für die Felder in der Karte, die ihr aufrufen könnt, wenn ihr auf dem Steuerkreuz nach oben drückt. In jedem dieser Felder ist eine Insel. Diese Inseln werden später noch in eure Karte eingetragen, aber so wisst ihr erst einmal, welche Inseln gemeint sind.

A1 ist die verwunschene Bastion.

Insgesamt gibt es **41 Schatzkarten** und **8 Triforce-Fragment Karten**.  
Der nachfolgende Guide erklärt euch, wo ihr die Karten finden könnt,  
im welchen Quadrant der Schatz versteckt ist und was der Schatz enthält.

### Schatzkarte #1:

Verbotener Hain, beim Anfang, 2. Stock  
Versteck des Schatzes: E5, südlich der Insel  
Belohnung: 200 Rubine

### Schatzkarte #2:

D2, Port Monee: Gebt dem Vater von Dolores (nachdem die Kinder aus der Verwunschenen Bastion zurückgekehrt sind) 20 Totenkopfketten.  
Versteck des Schatzes: B3, nordwestlich der Insel.  
Belohnung: Herzteil

### Schatzkarte #3:

F6, Tanntopia: Südöstlichste Insel, mit Blatt zu erreichen.  
Versteck des Schatzes: E3, westlich der Insel.  
Belohnung: 200 Rubine

### Schatzkarte #4:

B3, kauft sie dem fahrenden Händler für schlappe 900 Rubine ab.  
Versteck des Schatzes: D6, südwestlich der Insel.  
Belohnung: Herzteil

### Schatzkarte #5:

D1, Zephir-Tempel: Keller, Raum, in dem ihr Schlüssel findet:  
Wenn ihr alle brüchigen Bodenplatten zerstampft und die Gegner besiegt,  
erscheint eine zweite Truhe mit der Karte.  
Versteck des Schatzes: G4, nördlich der Insel.  
Belohnung: Herzteil

# Zelda Europe Lösungen – The Wind Waker

[www.zeldaeurope.de](http://www.zeldaeurope.de)

## Schatzkarte #6:

E4, im Turm der Götter, Erdgeschoss. Bogen benötigt.  
Versteck des Schatzes: D4, im Sechsaugen-Riff.  
Belohnung: 200 Rubine

## Schatzkarte #7:

D2, Port Monee. Gewinnt das Schiffeversenk-Spiel ein weiteres Mal.  
Versteck des Schatzes: A2, westlich der Insel.  
Belohnung: 200 Rubine

## Schatzkarte #8:

A7, Hufeisen-Insel. Dirigiert mit Hilfe des Deku-Blattes die Kugeln in die Löcher. Dann lasst euch auf der Spitze der Insel ins Loch fallen. Tötet alle Gegner.  
Versteck des Schatzes: A3, südöstlich der Insel.  
Belohnung: 200 Rubine

## Schatzkarte #9:

E1, in einem Wrack im Nordosten. Tötet alle Gegner.  
Versteck des Schatzes: A7, südöstlich der Insel.  
Belohnung: 200 Rubine

## Schatzkarte #10:

E1, auf der Insel in einer Truhe.  
Versteck des Schatzes: C3, nordöstlich der Insel.  
Belohnung: 200 Rubine

## Schatzkarte #11:

F2, Drako-Sanktuarium  
Versteck des Schatzes: E1, nordöstlich der Insel.  
Belohnung: Herzteil

## Schatzkarte #12:

C7, im Terra-Tempel, unterste Etage.  
Versteck des Schatzes: B6, im Fünfaugen-Riff.  
Belohnung: 200 Rubine

## Schatzkarte #13:

D7, zerstört alle Kanonen im Zweiaugen-Riff.  
Versteck des Schatzes: G1, nordwestlich der Insel.  
Belohnung: Geheimgang-Karte

## Schatzkarte #14:

C7, in einem U-Boot. Besiegt alle Ratten.  
Versteck des Schatzes: E4, im Vorhof des Turms der Götter.  
Belohnung: 200 Rubine

## Schatzkarte #15:

Verbotener Hain, Keller, Raum in der Nähe des Großen Schlüssels  
Versteck des Schatzes: E7, nördlich der Inseln.  
Belohnung: Herzteil

# Zelda Europe Lösungen – The Wind Waker

[www.zelda-europe.de](http://www.zelda-europe.de)

## Schatzkarte #16:

A6, tötet alle Geister auf den Wachtürmen.  
Versteck des Schatzes: C6, nordöstlich der Insel.  
Belohnung: 200 Rubine

## Schatzkarte #17:

B3, Isla Binokular: Gewinnt das Kanonenspiel.  
Versteck des Schatzes: E6, westlich der Insel.  
Belohnung: 200 Rubine

## Schatzkarte #18:

Port Monee, nachdem ihr die Verwunschene Bastion das zweite Mal beendet habt. Reist nachts nach Port Monee, geht in das Haus des reichen Mannes und sprecht mit dem Verkäufer im Erdgeschoss. Hier finden Auktionen statt. Diese Schatzkarte ist das zweite oder dritte Exponat.  
Versteck des Schatzes: Port Monee, nordöstlich der Insel.  
Belohnung: 1 Rubin

## Schatzkarte #19:

A2, zerstört alle Kanonen im Vieraugen-Riff.  
Versteck des Schatzes: G2, östlich der Insel.  
Belohnung: Inselherzen-Karte

## Schatzkarte #20:

C7, im Terra-Tempel.  
Versteck des Schatzes: F5, westlich der Insel  
Belohnung: Herzteil

## Schatzkarte #21:

C4: Zerstört alle Kanonen im Einaugen-Riff.  
Versteck des Schatzes: C4, innerhalb des Einaugen-Riffs.  
Belohnung: Leuchtzirkel-Karte

## Schatzkarte #22:

A3, im nordwestlichen Bereich treibt ein Schiff. Darin müsst ihr über einige Lampen hüpfen, dann kommt ihr zur Truhe mit der Schatzkarte.  
Versteck des Schatzes: C2, südwestlich der Insel.  
Belohnung: 200 Rubine

## Schatzkarte #23:

D2, Port Monee: Gewinnt das Schiffeversenken-Spiel.  
Versteck des Schatzes: A6, südlich der Insel.  
Belohnung: Herzteil

## Schatzkarte #24:

D2, Port Monee: Fahrt mit dem Riesenrad zum Leuchtturm, dann fliegt mit dem Deku-Blatt zum Balkon des Fotoladens. Tretet ein, kriecht durch den Korridor, versteckt euch. Macht mit der Deluxe-Kamera ein Foto vom Fotohändler mit seiner Freundin und gebt es den beiden tratschenden Damen.  
Versteck des Schatzes: A3.  
Belohnung: 200 Rubine

# Zelda Europe Lösungen – The Wind Waker

[www.zeldaeurope.de](http://www.zeldaeurope.de)

## Schatzkarte #25:

G6, springt auf den Inseln herum, bis ihr zum Loch kommt. Tastet euch vorsichtig zur Hauptplattform zu. Tötet dann alle Schlingpflanzen, eine verwandelt sich in eine Sprungpflanze. Zündet nun eine Fackel an, benutzt die Sprungpflanze und springt vorsichtig bis zur Plattform vor der Bretterwand. Werft die Fackel an die Wand, schwebt anschließend hinüber. Dann verlasst den Untergrund. Die Karte ist auf der obersten Inselplattform. Versteck des Schatzes: A1, nordöstlich der Verwunschenen Bastion. Belohnung: 200 Rubine

## Schatzkarte #26:

D4, zerstört alle Kanonen im Sechsaugen-Riff. Versteck des Schatzes: D3, südwestlich der Insel. Belohnung: Okto-Karte (zeigt an, wo Riesenkrabben sind)

## Schatzkarte #27:

E5, Niemandsland: Vom Geländer um den Balkon des Hauses herum könnt ihr zur Anhöhe schweben, wo ihr die Kiste mit der Karte findet. Versteck des Schatzes: G3, östlich der Inseln. Belohnung: 200 Rubine

## Schatzkarte #28:

A7, Hufeisen-Insel. Dirigiert mit Hilfe des Deku-Blattes die Kugeln in die Löcher. Dann schwebt zur Kiste auf der zentralen Insel. Versteck des Schatzes: A5, westlich der Insel. Belohnung: 200 Rubine

## Schatzkarte #29:

D2, Port Monee: Bringt das Riesenrad zum Laufen (Windrichtung Norden, dann klettert die lange Leiter hinter dem Gebäude hoch und tritt auf den Knopf), dann schwebt von einer Gondel aus zur Tür über dem Kameraladen. Versteck des Schatzes: B2, östlich der kleinen Insel. Belohnung: 200 Rubine

## Schatzkarte #30:

E4, im Turm der Götter, 1. Stock. Man muss eine Wand weg sprengen, um in den Raum zu kommen. Auf das blaue Feld stellen und den Windsong spielen. Versteck des Schatzes: E2, nördlich der Insel. Belohnung: Herzteil

## Schatzkarte #31:

D2, Port Monee: Macht mit der Deluxe-Kamera ein Foto vom Vollmond und gibt es dem Mann auf der Treppe, der das rundeste und gelbste Ding sucht. Versteck des Schatzes: F6, nördlich der Hauptinsel. Belohnung: Herzteil

## Schatzkarte #32:

A4, zerstört alle Kanonen im Dreiaugen-Riff. Versteck des Schatzes: F7, nordöstlich der Inseln. Belohnung: Meeresherkenkarte

# Zelda Europe Lösungen – The Wind Waker

[www.zeldaeurope.de](http://www.zeldaeurope.de)

## Schatzkarte #33:

D2, Port Monee: Holt euch die Deluxe-Fotokamera. Macht ein Foto von der Frau auf der Treppe, die meint, sie sei noch so schön wie immer.

Gebt es ihr und ihr bekommt die Karte.

Versteck des Schatzes: G7, südlich der Felsen.

Belohnung: Herzteil

## Schatzkarte #34:

D3, ihr bekommt sie von den lustigen Tauchern geschenkt.

Versteck des Schatzes: F4, südöstlich der Insel.

Belohnung: 200 Rubine

## Schatzkarte #35:

D1, Zephir-Tempel: Untergeschoss, letzte Kiste vor Endgegner:

In dem Raum müsst ihr alle Gegner besiegen. Einige verstecken sich in den Steingesichtern an der Wand. Mit angezogenen Schwerkraftstiefeln und dem Enterhaken erscheinen sie.

Versteck des Schatzes: B5, nordwestlich der Festung.

Belohnung: 200 Rubine

## Schatzkarte #36:

E6, auf der Firn-Insel. Zerschmelzt den Eisblock mit einem Feuerpfeil.

Versteck des Schatzes: G5, bei den Inseln.

Belohnung: 200 Rubine

## Schatzkarte #37:

B3, auf der Isla Stalagmitica. Geht im Nordosten an Land, bombt die großen Felsbrocken weg (Timing!), steigt auf der letzten Plattform ins Loch. Dort zertrümmert ihr die Vase, zündet mit einem Holzstück die Fackeln an und tötet die Massen an Fledermäusen. Die Kiste mit der Karte sollte erscheinen.

Versteck des Schatzes: F3, südwestlich der Insel

Belohnung: 200 Rubine

## Schatzkarte #38:

Port Monee, nachdem ihr die Verwunschene Bastion das zweite Mal beendet habt. Reist nachts nach Port Monee, geht in das Haus des reichen Mannes und spricht mit dem Verkäufer im Erdgeschoss. Hier finden Auktionen statt. Diese Schatzkarte ist das zweite oder dritte Exponat.

Versteck des Schatzes: A4, im Dreiaugen-Riff.

Belohnung: Herzteil

## Schatzkarte #39:

F2, Drako Sanktuarium: In einer Kiste.

Versteck des Schatzes: F2 (Drakonia), bei den kleinen Inseln

Belohnung: 200 Rubine

## Schatzkarte #40:

D6, zerstört alle Kanonen der Wachtürme. Vielleicht müsst ihr auch die Gegner alle töten.

Versteck des Schatzes: C7, südwestlich der Insel.

Belohnung: 200 Rubine

# Zelda Europe Lösungen – The Wind Waker

[www.zelda-europe.de](http://www.zelda-europe.de)

## Schatzkarte #41:

B6, zerstört alle Kanonen im Sechsaugen-Riff  
Versteck des Schatzes: A2, im Vieraugen-Riff.  
Belohnung: Große Feen-Karte

## Triforce-Karten

In den Räumen mit den 2 Symbolen (ein blaues und ein Triforce-Symbol) stellt ihr euch auf das blaue Symbol und spielt das Windlied.

### Triforce-Karte #1:

B5, fährt in die Piraten-Festung.  
*Versteck des Splitters:* B4, Ichthusk, im Südosten.

### Triforce-Karte #2:

D2, Port Monee: Sprecht mit der Lehrerin, spielt mit den Kindern Verstecken (siehe Herzteil #28), sprecht erneut mit der Lehrerin. Beim Verlassen der Schule spricht euch Ivan an. Er sagt, die Lehrerin möge Glücksamulette. Gebt ihr eins und sprecht mit ihr. Wenn ihr jetzt noch einmal welche anbietet, dann nimmt sie 20 Stück (gegen Ende des Spiels habt ihr so viele, garantiert!) und gibt euch die Urkunde für ihr Anwesen.

E5, Niemandsland: Zeigt bei der Tür zum Anwesen eure Urkunde. Benutzt im Haus den Greifhaken an der Decke, das Kaminfeuer wird erlöschen. Steigt hinab. Jetzt müsst ihr durch ein Labyrinth von Löchern und engen Gängen durch. Haut mit dem Hammer auf die Pflöcke. Nach einigen Kriecheinlagen erreicht ihr die Karte.

*Versteck des Splitters:* D1, südöstlich der Hauptinsel.

### Triforce-Karte #3:

G5, Greifenhorst-Insel: Benutzt Möwenfutter und aktiviert in allen Möwen-Nestern die Knöpfe. Sobald das geschehen ist, öffnet sich ein Tor.

*Versteck des Splitters:* C5, nordöstlich der Insel

### Triforce-Karte #4:

A6, Rhombus-Insel: Mit dem Enterhaken gelangt ihr auf die Insel. Lasst euch ins Loch fallen. Nehmt den Teleporter, dann den rechts hinter der Wand (Kiste mit Glücksamulett). Lasst euch fallen und benutzt gleich den Teleporter ganz in der Nähe. Lauft auf die andere Seite des Platzes, der Teleporter links führt euch zur Geisterschiff-Karte. Fallt hinunter, schon seid ihr wieder beim Eingang. In der Nacht könnt ihr jetzt das Geisterschiff auf eurer Karte sehen. Teleportiert in die Nähe, fährt ins Schiff hinein und tötet alle Geister.

*Versteck des Splitters:* B7, südlich der Inseln.

### Triforce-Karte #5:

A5, zerstört das goldene Schiff westlich der Insel und hebt seinen Schatz mit dem Greifhaken.

*Versteck des Splitters:* G6, südwestlich der Insel.

## Zelda Europe Lösungen – The Wind Waker

[www.zeldaeurope.de](http://www.zeldaeurope.de)

### **Triforce-Karte #6:**

B7: Vor der Hängebrücke zum Wald steht ein Mann und beobachtet mit dem Fernglas. Tut dasselbe und ihr werdet weit entfernt einen großen Felsblock entdecken. Stellt den Wind günstig ein und schwebt hinüber (doppelte Magie vorausgesetzt). Beseitigt den Fels mit dem Kraftarmband und springt ins Loch. Es folgen dreimal eine Reihe von Räumen, in denen ihr massig Monster (aus dem ganzen Spiel) erschlagen müsst. Habt ihr euch durch alle Räume geschlagen (die Monster verlieren keine Herzen, also deckt euch mit Omas Suppe ein!), kommt ihr in den Raum mit den beiden Symbolen.  
*Versteck des Splitters:* D5, südwestlich der Insel.

### **Triforce-Karte #7:**

C5, mit dem Kraftarmband Felsen beseitigen.  
In der Höhle dann in allen vier Nebenräumen die Gegner besiegen.  
*Versteck des Splitters:* F1, nördlich der Inseln.

### **Triforce-Karte #8:**

G1, mit dem Enterhaken (in Zephir-Tempel bekommt ihr den erst) könnt ihr mit Hilfe der Bäume ein Loch erreichen. Tötet alle Gegner in den vier Nebenräumen, danach die Gegner in der Haupthalle.  
*Versteck des Splitters:* D7, im Zweiaugen-Riff.

Wenn ihr alle Karten habt, dann bringt sie zu Tingle (C3).  
Der entschlüsselt sie für euch für schlappe 398 Rubine pro Karte.