

Zelda Europe Lösungen – Tingles Rosiges Rubinland

www.zeldaeurope.de

ALLE BLAUEN FLASCHEN

Es gibt insgesamt **23 Flaschen**, die Tingle bei sich führen kann. Aber wo sind diese versteckt? Wir haben eine Liste ausgearbeitet, wie du an diese herankommen kannst oder welche dir vielleicht noch fehlen!

Flasche #01 – Nahebene

Wo zu finden: Tingles Haus in einer Truhe, sobald du mit dem Rubin-Opa gesprochen hast.
Preis: -

Flasche #02 – Nahebene

Wo zu finden: Spreche mit dem Waffenhändler, nachdem du ihm ein Tingle-Feuerwerk verkauft hast.
Preis: 50 Rubine

Flasche #03 – Nahebene

Wo zu finden: Spreche mit dem Stadtwächter, sobald du ihm ein Tinkel verkauft hast.
Preis: 149 Rubine

Flasche #04 – Nahebene

Wo zu finden: Spreche mit dem Stadtwächter (Erste Erinnerungs-Flasche)
Preis: 218 Rubine

Flasche #05 – Nahebene

Wo zu finden: Spreche mit dem Stadtwächter (Zweite Erinnerungs-Flasche)
Preis: 381 Rubine

Flasche #06 – Nahebene

Wo zu finden: Spreche mit dem Stadtwächter (Dritte Erinnerungs-Flasche)
Preis: 754 Rubine

Flasche #07 – Hamakko-Küste

Wo zu finden: Folge dem kleinen Jungen und spreche ihn an, wenn er gerade sich bückt / buddelt.
Preis: -

Flasche #08 – Schatz-Kap

Wo zu finden: Gehe vom Knochentotem direkt runter in den unteren Abschnitt und grabe auf der Wiese in dem freien Erdloch. Lasse dich hinunter fallen.
Preis: -

Zelda Europe Lösungen – Tingles Rosiges Rubinland

www.zelda-europe.de

Flasche #09 – Piratenversteck

Wo zu finden: Geschenk des Piraten, der dir den Gebrauch der Flammenhand erklärt.
Preis: -

Flasche #10 – Piratenversteck

Wo zu finden: Im Untergeschoss; spreng die rissige Wand um eine Treppe freizulegen.
(Siehe für den genaueren Weg in unsere Lösungshilfe!)
Preis: -

Flasche #11 – Spezialitätenhändler

Wo zu finden: Piratenschiff. Verkauf ihm eine Spezialität.
Preis: -

Flasche #12 – Spezialitätenhändler

Wo zu finden: Piratenschiff. Verkauf ihm eine Spezialität.
Preis: -

Flasche #13 – Spezialitätenhändler

Wo zu finden: Piratenschiff. Verkauf ihm eine Spezialität.
Preis: -

Flasche #14 – Spezialitätenhändler

Wo zu finden: Piratenschiff. Verkauf ihm eine Spezialität.
Preis: -

Flasche #15 – Spezialitätenhändler

Wo zu finden: Piratenschiff. Verkauf ihm eine Spezialität.
Preis: -

Flasche #16 – Lon-Lon-Savanne

Wo zu finden: Folge dem kleinen Jungen und spreche ihn an, wenn er gerade sich bückt /
buddelt
Preis: -

Zelda Europe Lösungen – Tingles Rosiges Rubinland

www.zeldaeurope.de

Flasche #17 – Deku-Wald

Wo zu finden: Folge dem kleinen Jungen und spreche ihn an, wenn er gerade sich bückt / buddelt. Sollte er sich beobachtet fühlen, gucke weg. Wird er an der Wegkurve unruhig, verstecke dich oben und ein wenig rechts.

Preis: -

Flasche #18 – Deku-Wald Labyrinth

Wo zu finden: Folge diesem Weg: rechts, oben, rechts, unten, unten, rechts, unten, links, unten, links, oben, links, oben – und du erreichst eine rote Truhe.

Preis: -

Flasche #19 – Deku-Tempel

Wo zu finden: Im Untergeschoss; klettere die grüne Pflanze hoch um ein rote Truhe zu erreichen. (Siehe für den genaueren Weg in unsere Lösungshilfe!)

Preis: -

Flasche #20 – Feucht-Ebene

Wo zu finden: Im Saloon – spreche mit dem Salooner, der an der Theke ganz hinten sitzt.

Preis: 750 Rubine

Flasche #21 – Dumpf-Sumpf

Wo zu finden: Spreche mit dem Expeditionsleiter, dann rede mit seinem hageren Angestellten.

Preis: 1000 Rubine

Flasche #22 – Frost-Schneefeld

Wo zu finden: Am Eissee, auf dessen linken Seite gibt es drei Plätze (sieh in die Karte!), die du über Wege erreichen kannst. Gehe von der Startposition gerade nach oben in den nächsten Abschnitt. Gehe geradeaus und nehme den Weg vor dir über den Eissee. Sobald die erste Wegkurve nach links kommt, gehe links. Du kommst bald zu einer Abzweigung. Gehe weiter links. Folge dem Pfad, bis du einen Platz erreichst. Grabe dort.

Preis: -

Flasche #23 – Todesberg

Wo zu finden: Gehe zum Schamanen am Wasserfall und untersuche seinen Tisch.

Preis: -